

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi mendorong tumbuh pesatnya perangkat lunak termasuk aplikasi ponsel pintar (*smartphone*) yang tersebar luas hingga saat ini. Banyak penambahan fitur-fitur yang terdapat di ponsel pintar (*smartphone*) pada saat ini. Di era modern seperti sekarang sebuah ponsel tidak hanya berfungsi sebagai alat komunikasi jarak jauh akan tetapi juga sebagai alat untuk mempermudah mencari sebuah informasi ataupun alat hiburan untuk mengisi waktu senggang, Khususnya pada aplikasi musik. Sebelum mencuatnya aplikasi musik berbasis digital, lebih dulu dikenal yang namanya musik analog yang tentunya dihasilkan oleh rekaman analog. Sesuai dengan perubahan dari kemajuan teknologi tersebut maka muncul pula aplikasi musik berbasis digital yang kini banyak dikenal oleh kalangan masyarakat.

Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) merupakan bagian dari Fasilitas dan Sarana yang disediakan oleh Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta bagi mahasiswa. Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta yang disingkat menjadi UBV Jakarta adalah salah satu UKM di UPN “Veteran” Jakarta yang bergerak dibidang Musik dan Organisasi, UBV sebagai suatu Organisasi mewadahi kreatifitas mahasiswa UPN “Veteran” Jakarta dalam bidang musik. Untuk memaksimalkan fasilitas yang sudah ada, kurang rasanya jika tidak memanfaatkan perkembangan teknologi yang saat ini telah berkembang sangat pesat.

UBV telah memiliki media informasi berupa website, dan media sosial, namun pada saat ini belum ada aplikasi android pada ponsel pintar (*smartphone*) yang memanfaatkan teknologi untuk membuat sistem informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) UPN Band “Veteran”, sehingga masih banyak mahasiswa yang mengalami kesulitan dalam mengetahui informasi tentang UKM UPN Band “Veteran”. Dengan alasan tersebut penulis memiliki ide untuk membuat suatu aplikasi yang dapat

digunakan pada ponsel pintar (*smartphone*) berbasis android untuk sistem informasi UKM Band Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang dapat dibuat Rumusan Masalah sebagai berikut :

Belum adanya aplikasi pada ponsel pintar (*smartphone*) untuk membuat sistem informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) UPN Band “Veteran”, sehingga masih banyak mahasiswa yang mengalami kesulitan dalam mengetahui informasi tentang UKM UPN Band “Veteran”.

1.3 Batasan Masalah

Pada penelitian ini mempunyai batasan masalah, maka penulis perlu melakukan pembatasan masalah yaitu sebagai berikut :

- a. Sistem yang dirancang dapat melihat informasi tentang UKM Band Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta hanya berisikan yang berhubungan dengan Musik, Organisasi, dan Dokumentasi acara di UBV Jakarta.
- b. Lingkup kerja sistem ditujukan untuk mahasiswa Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
- c. Sistem informasi dijalankan pada sistem *Mobile* Android.

1.4 Tujuan

Tujuan utama pada penelitian ini adalah :

Untuk membangun sistem informasi dan aplikasi UKM Band UPNVJ yang dapat digunakan sebagai media promosi kegiatan mahasiswa dilingkungan UPNVJ pada saat pengenalan kampus bagi mahasiswa yang ingin mengetahui tentang UBV Jakarta. Membantu memudahkan bagi mahasiswa untuk memperoleh informasi tentang pendaftaran, *timeschedule* kegiatan di UBV, dokumentasi acara, berita (artikel), dan jadwal kelas musik serta pengajarnya.

1.5 Manfaat Penulisan

Sesuai dengan permasalahan dan tujuan penelitian yang telah disebutkan, maka manfaat penelitian dapat dirumuskan sebagai berikut:

- a. Memudahkan mahasiswa untuk mendapatkan semua informasi yang dibutuhkan mengenai UBV Jakarta.
- b. Sistem informasi ini menyampaikan dan menyajikan kepada mahasiswa berisikan yang berhubungan dengan Musik, Organisasi, dan Dokumentasi acara di UBV Jakarta.
- c. Dapat menumbuhkan minat dan bakat mahasiswa dalam bermusik yang akan di salurkan di UBV Jakarta, dikarenakan calon anggota mengetahui informasi yang dibutuhkan sehingga mengurangi keraguan dalam mendaftar menjadi calon anggota di UBV Jakarta.

1.6 Luaran yang diharapkan

Dengan adanya penelitian ini, diharapkan menghasilkan suatu sistem informasi aplikasi UBV berbasis android yang dapat diterapkan pada UBV Jakarta ini dan dapat dipergunakan semaksimal mungkin bagi Badan Pengurus Harian UBV Jakarta, serta nantinya dapat dikembangkan menyesuaikan dengan kebutuhan yang diperlukan.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam pembuatan proposal ini terdapat penjelasan mengenai isi dan bagian dari laporan tersebut. Laporan ini dibuat secara berurutan untuk melaporkan hasil suatu laporan yang telah dibuat sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang deskripsi umum isi proposal yang meliputi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan, luaran sistem yang diharapkan, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi uraian tentang berbagai literature yang berkaitan dengan teori, konsep, prosedur, metode, dan proses yang digunakan sebagai referensi dalam penulisan penelitian ini.

BAB III TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang langkah-langkah penelitian yang digunakan sebagai pemecahan permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian.

BAB IV PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN

Bab ini berisikan uraian sejarah organisasi, visi dan misi, struktur organisasi, analisa berjalan, analisa, kebutuhan sistem, perancangan database dan aplikasi serta menguraikan sistem usulan beserta rancangan usulan yang akan diajukan.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir dari penulisan laporan, diuraikan kesimpulan yang dapat diambil dari masalah-masalah yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya yang dan saran-saran yang dapat diberikan oleh penulis sehubungan dengan analisa yang telah dilakukan oleh penulis.

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN

