

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi pada era saat ini berkembang sangat pesat, fasilitas teknologi memudahkan masyarakat dalam berbagai aspek salah satunya dibidang pendidikan tetapi dalam penerapannya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi belum merata hal ini ditandai dengan penerapan sistem informasi di beberapa sekolah masih menggunakan cara konvensional. Sumbangan Pembinaan Pendidikan adalah pembayaran rutin yang dilakukan sebulan sekali dengan biaya yang dibebankan kepada siswa untuk memperlancar proses belajar dan berbagai kebutuhan sekolah.

SMK Averus merupakan salah satu sekolah menengah kejuruan swasta yang bergerak dalam kelompok Bisnis dan Manajemen yang berada di Jakarta memiliki 3 jurusan yaitu Administrasi Perkantoran, Akuntansi, dan pemasaran. Pembayaran sumbangan pembinaan pendidikan sangat penting dalam membantu kebutuhan siswa siswi dan pengajar. Untuk mendukung sistem pembayaran sumbangan pembinaan pendidikan dibutuhkan sistem komputerisasi yang lebih efisien. Namun kenyataannya hal tersebut tidak sesuai dengan keinginan dan harapan yang hendak dicapai karena batasan sistem dan dana di SMK AVERUS Penumpukan data ataupun keterlambatan dalam pengolahan data sering menjadi hambatan dalam pelayanan informasi bagi pihak-pihak yang membutuhkan. Pengolahan data Pembayaran yang dilakukan oleh SMK AVERUS JAKARTA ini sudah terkomputerisasi tetapi baru menggunakan aplikasi sederhana yaitu Microsoft excel hal ini menyebabkan proses yang terkait dengan pembayaran SPP belum berjalan secara optimal, maka perlu dilakukan rancang bangun sistem informasi pembayaran sumbangan pembinaan pendidikan yang dapat menangani proses pembayaran lebih efisien dengan teknologi informasi, sehingga diharapkan dapat menjadi solusi proses pembayaran sumbangan pembinaan pembayaran siswa yang dikelola dengan baik dan mengurangi terjadinya keterlambatan pembayaran

siswa melalui fasilitas SMS GATEWAY kepada orang tua atau wali perihal pembayaran SPP.

1.2 Rumusan Masalah

Dalam laporan Tugas Akhir ini yang menjadi permasalahan adalah bagaimana Menganalisis dan merancang **Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan Berbasis *web* dan SMS GATEWAY pada SMK AVERUS.**

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan rancangan sistem basis data agar sesuai dengan tujuan , serta mencapai sasaran yang sesuai dengan permasalahan yang akan dibahas, maka materinya mencakup :

- a. Menganalisis sistem dan mengetahui kelemahan sistem yang ada sehingga dapat ditentukan solusi dan pemecahan masalahnya.
- b. Merancang sebuah sistem pembayaran SPP yang terkomputerisasi dengan ruang lingkup di SMK AVERUS JAKARTA.
- c. Memberikan Informasi yang berkaitan dengan Proses Pembayaran SPP.
- d. Orang tua siswa dan siswa adalah pengguna akun siswa.
- e. Pembayaran SPP ini tidak bekerja sama dengan bank, sehingga jika siswa melakukan pembayaran lewat transfer hanya perlu mengupload bukti pembayaran SPP saja.

Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan dipilih karena di sekolah swasta SPP sangat penting untuk membiayai berbagai keperluan dan kebutuhan sekolah agar kegiatan belajar mengajar di sekolah dapat berjalan lancar dengan adanya bantuan dari dana pembayaran tersebut.

1.4 Tujuan

Sesuai dengan permasalahan yang ada, tujuan dari pembuatan sistem informasi ini adalah menganalisis dan merancang Sistem Informasi untuk melakukan pembayaran sumbangan pembinaan pendidikan disekolah SMK Averus agar dapat membantu para siswa, orang tua dan Staf SMK Averus untuk memperoleh informasi yang Akurat.

1.5 Manfaat

Sesuai dengan permasalahan dan tujuan penelitian yang telah disebutkan, maka manfaat penelitian dapat dirumuskan sebagai berikut :

- a. Sistem informasi ini menyampaikan dan menyajikan kepada siswa maupun orang tua dan pihak sekolah mengenai informasi pembayaran SPP.
- b. Memudahkan pihak sekolah dalam mengelola data informasi pembayaran sumbangan pembinaan pendidikan terutama bagian Staf Tata usaha.
- c. Aktivitas Pembayaran SPP dapat tertata dengan rapi.
- d. Memudahkan orang tua dalam memonitoring pembayaran SPP yang dilakukan oleh anaknya.

1.6 Luaran yang diharapkan

Luaran yang diharapkan dari sistem ini yaitu terciptanya sistem informasi Pembayaran SPP yang dapat memberikan kemudahan terhadap siswa, orang tua, serta pihak sekolah untuk memudahkan siswa, orang tua, serta pihak sekolah dalam mendapatkan data dan informasi mengenai proses pembayaran spp yang akurat.

1.7 Sistematika Penulisan

Berikut ini merupakan intisari dari setiap bab yang ada pada laporan Tugas Akhir Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan Berbasis *web* dan SMS Gateway pada SMK AVERUS.

BAB I PENDAHULUAN

Pembahasan mengenai latar belakang masalah yang menjadi alasan dibutuhkan website Sistem Informasi Pembayaran SPP di SMK AVERUS. Menganalisa masalah dari latar belakang yang telah dijabarkan, Menentukan tujuan masalah dan batasan masalah dari sistem yang akan dibuat. Dijelaskan pula manfaat dari pembuatan website ini untuk kesejahteraan kegiatan-kegiatan yang berkaitan dengan Sistem Pembayaran SPP di SMK AVERUS.

BAB II LANDASAN TEORI

Pembahasan mengenai teori penunjang, metode, dan teknologi yang digunakan ketika menyusun laporan dan membuat Perancangan website Sistem Pembayaran SPP SMK Averus yang digunakan sebagai referensi dalam penulisan penelitian ini.

BAB III METODELOGI PENELITIAN

Pembahasan mengenai arsitektur aplikasi atau sistem yang membahas tentang keseluruhan pemodelan Perancangan website Sistem pembayaran SPP SMK Averus yang akan dibuat.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang gambaran objek penelitian, Analisa sistem berjalan, Analisa kebutuhan sistem, perancangan aplikasi, serta menguraikan tentang sistem usulan, rancangan usulan, serta perancangan aplikasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

