

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Imaduddin, Sidiq Permana. 2017. *Menjadi Android Developer Expert "Dicoding"*. Presentologies : Bandung.
- Bangun, R. and Pembelajaran, A. (2014) 'Rancang bangun aplikasi pembelajaran hadis untuk perangkat mobile berbasis android', 8(2), pp. 907–920.
- Fathansyah. 2015. *Basis Data Revisi Kedua*. Jakarta: Informatika
- H, Nazruddin Safaat. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika : Bandung.
- Hasni Kusniyati, N. S. P. S. (2016) 'Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android', *Teknik Informatika*, 9(1), pp. 9–16. doi: 10.15408/JTI.V9I1.5573.
- Indra Jaya Krisna Gede Prabowo, Arif Setiawan, Sabdo Teguh Prakoso. 2013. *Pengembangan Sistem Mobile Journal Berbasis Android Untuk Referensi Belajar Mahasiswa Di Lingkungan Fakultas Ekonomi Uny*.
- Juhara, Zamrony. 2016. *Panduan Lengkap Pemrograman Android*. Bandung: Andi Offset
- Joko Kuswanto, Ferri Radiansah . 2018. *Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI*. No.1 Vol.14
- Kristanto, Andri. 2018. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media
- Murtiwiyati dan Glenn Lauren, 2013, Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Komputasi Komputer dan Sistem Informasi*, volume 12 No:2, ISSN: 1412-9434, hal 1-10
- Safaat, Nazruddin. 2014. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android*. Bandung: Informatika.

Setiawan, Wawan. 2009. *Pengantar Teknologi Informasi dan Telekomunikasi*. Bandung: UPI Press

Sulihati and Andriyani (2016) ‘Aplikasi Akademik Online Berbasis Mobile Android Pada Universitas Tama Jagakarsa’, *Teknik Utama Jurnal sains dan teknologi*, XI(152), pp. 15–26. doi: 1978001.

Winarno, Edy ST M.Eng, Ali Zaki. 2013. *Hacking & Programming dengan Android SDK untuk Advanced*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

