



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MUTASI KEPALA  
SEKOLAH DAN GURU TINGKAT SMP BERBASIS *WEB*  
(STUDI KASUS: DIVISI MUTASI SMP DINAS PENDIDIKAN  
KOTA DEPOK)**

**TUGAS AKHIR**

**RECKA WIDIASWARA SUNARTO**

**1610501014**

**PROGRAM STUDI DIII-SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”  
JAKARTA  
2019**



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MUTASI KEPALA SEKOLAH  
DAN GURU TINGKAT SMP BERBASIS *WEB* (STUDI KASUS: DIVISI  
MUTASI SMP DINAS PENDIDIKAN KOTA DEPOK)**

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar  
Ahli Madya Komputer**

**RECKA WIDIASWARA SUNARTO**

**1610501014**

**PROGRAM STUDI DIII-SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA  
2019**

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Recka Widiawara Sunarto  
NIM : 161501014  
Tanggal : 18 Juli 2019

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidak sesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 18 Juli 2019

Yang Menyatakan,



Recka Widiawara Sunarto

## **PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

---

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Recka Widiawara Sunarto  
NIM : 1610501014  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Program Studi : D III – Sistem Informasi

Demi pembangunan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non – exclusive Royalti Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

### **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MUTASI KEPALA SEKOLAH DAN GURU TINGKAT SMP BERBASIS *WEB* (STUDI KASUS: DIVISI MUTASI SMP DINAS PENDIDIKAN KOTA DEPOK)**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola, dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir Saya selama tetap mencantumkan nama Saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian Pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 18 Juli 2019

Yang menyatakan,



Recka Widiawara Sunarto

## PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut:

Nama : Recka Widiawara Sunarto

NIM : 1610501014

Program Studi : D III – Sistem Informasi

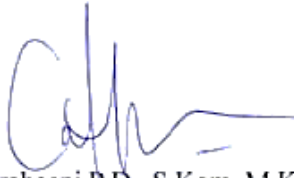
Judul : Perancangan Sistem Informasi Mutasi Kepala Sekolah  
dan Guru Tingkat SMP Berbasis *Web* (Studi Kasus:  
Divisi Mutasi SMP Dinas Pendidikan Kota Depok)

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji pada siding Tugas Akhir dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.



Ati Zaidiah, S. Kom., MTI

Penguji Utama



Catur Nugrahaeni P.D., S.Kom.,M.Kom.

Penguji Kedua



Erly Krisnanik, S.Kom., MM.

Pembimbing



Erly Krisnanik, S.Kom., MM.

Plt. Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Waktu Ujian : 23 Juli 2019

## ABSTRAK

Nama : Recka Widiawara Sunarto  
NIM : 1610501014  
Program Studi : D3-Sistem Informasi  
Judul : Perancangan Sistem Informasi Mutasi Kepala Sekolah dan Guru Tingkat SMP Berbasis *Web* (Studi Kasus: Divisi Mutasi SMP Dinas Pendidikan Kota Depok)

Sistem informasi mutasi kepala sekolah dan guru merupakan sistem yang sangat dibutuhkan terutama bagi Instansi yang sering mengalami kegiatan mutasi bagi para pegawainya. Dinas Pendidikan Kota Depok merupakan salah satu instansi yang memiliki kegiatan cukup aktif dalam perputaran pegawai. Kegiatan mutasi pegawai dikelola oleh bagian Divisi Mutasi. Sistem yang digunakan untuk pengelolaan dan pengolahan data masih bersifat *stand alone*.

Dalam pembuatan sistem, peneliti memilih untuk menggunakan aplikasi berbasis *web*. Adapun metode-metode yang digunakan dalam perancangan *website*, yaitu dengan metode pengumpulan data wawancara dan observasi, metode pendekatan sistem PIECES, metode pemodel sistem UML, metode perancangan sistem *Waterfall*. Kemudian untuk tinjauan perangkat lunak menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan *database MySQL* sebagai pendukung manajemen basis data. Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat bagi *user* dalam melakukan pengelolaan dan pengolahan data mutasi kepala sekolah dan guru di Dinas Pendidikan Kota Depok.

**Kata kunci** : sistem informasi mutasi kepala sekolah dan guru, mutasi guru, mutasi, mutasi kepala sekolah, *web*, PHP

## ABSTRACT

Name : Recka Widiawara Sunarto  
NIM : 1610501014  
Program Studi : D3-Sistem Informasi  
Judul : Design Application of Headmasters and Teachers Transfer in Junior High School Level Web Based System In Junior High School Transfer Division of Depok Department of Education

Information System of transfer principals and teachers is a system that important especially for institutions that often doing a transfer for their employee. Depok Department of education is one of the government institution that quite active in employee's rolling. Employee's transfer is handled by transfer division. The system that being used right now is still stand alone.

When creating the system, writer choose to make the system as a web based system. Method that being used in order gathering the information that needed is by doing interview and observation, writer also used PIECES to identify problem, UML method to modelling the system, and Waterfall development system, and also the programming language that writer used is PHP and MySQL. This research is expected could be useful for the user in order to manage the headmasters and teachers transfers at Depok Department of Education

**Key word** : transfer information system of headmaster and teacher, teacher transfer, transfer, headmaster transfer, *web*, PHP

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT karena rahmat dan karunia tidak terhingga yang diberikan oleh-Nya, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul *Perancangan Sistem Informasi Mutasi Kepala Sekolah dan Guru Tingkat SMP Berbasis WEB (Studi Kasus : Divisi Mutasi SMP Dinas Pendidikan Kota Depok)*. Penulisan tugas akhir memiliki tujuan untuk memenuhi syarat kelulusan pada Program Studi D-III Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta. Pada proses penelitian dan pembuatan tugas akhir, penulis mengucapkan terima kasih atas dukungan dan bantuan dari berbagai pihak :

1. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
2. Ibu Erly Krisnanik, S.Kom. M.M., selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir dan Kepala Program Studi D-III Sistem Informasi dengan sabar membimbing dan membuka pengetahuan pada saat proses penelitian dan penulisan tugas akhir.
3. Ibu Dra. Yulnelly, M.Si., selaku Wakil Dekan II Fakultas Ilmu Komputer dan Dosen Pembimbing Akademik.
4. Ayah Wiji Sunarto, almarhum Ibu Maryanti, Ibu sambilan saya Eka Sulistyansih, dan Zulfikar Orbita Sunarto, selaku keluarga yang selalu mendoakan dan mendukung setiap kegiatan positif saya.
5. Irfan Suryo Radityo, selaku teman hidup saya yang selalu bersabar dalam mendukung dan membantu saya.
6. Bapak Joko Sutrisno, selaku Kepala Sekertariat Mutasi Bagian Pendidik dan Tenaga Pendidik Dinas Pendidikan Kota Depok tahun 2018 dan Ibu Diah, selaku Staff Mutasi
7. Bapak Mulyadi, selaku Kepala Bidang Divisi Mutasi SMP Dinas Pendidikan Kota Depok 2019.
8. Ibu Ai Yulianingsih, selaku Kasubag Umum dan Kepegawaian Dinas Pendidikan Kota Depok.



9. Sahabat saya di UPN yang sejak awal menemani masa perkuliahan dengan suka dan duka bersama diurut berdasarkan huruf, yaitu Inez A. Malangi, Ingkan Putri Chandrakirana, dan Mia Setya Bandiyani.
  10. Yuni Martia Sari, selaku sahabat saya sejak SMP yang menemani saya pada proses penulisan tugas akhir.
  11. Teman-teman selaku mahasiswa UPN “Veteran” Jakarta, jajaran staff Dikjar, dan Dosen Fakultas Ilmu Komputer yang tidak bisa disebutkan satu persatu.
- Demikian penulisan tugas akhir yang saya buat, saya memohon saran dan kritik apabila penulisan tugas akhir ini memiliki beberapa kesalahan. Saya berharap tugas akhir ini bermanfaat untuk semua pihak.

Depok, 17 Juli 2019

Recka Widiawara Sunarto

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	iii
PENGESAHAN .....	iv
ABSTRAK .....	v
ABSTRACT .....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR SIMBOL .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan.....	2
1.5. Manfaat.....	3
1.6. Luaran yang Diharapkan.....	3
1.7. Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1. Pengertian Sistem Informasi Sumber Daya Manusia (SDM).....	5
2.2. Pengertian Mutasi Kepegawaian.....	6
2.3. <i>PHP Native</i> .....	10
2.4. <i>Database MySQL</i> .....	11
2.5. Konsep Dasar <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	11
2.6. Metode <i>PIECES</i> .....	12
2.7. Metode <i>Waterfall</i> .....	13
2.8. Penelitian Terdahulu .....	15
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>19</b>
3.1. Alur Penelitian .....	19
3.2. Waktu dan Tempat Penelitian.....	21

3.3. Alat Bantu Penelitian.....	22
3.4. Tahapan Kegiatan.....	22
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>23</b>
4.1. Analisa Sistem Berjalan .....	23
4.2. Analisa Prosedur Sistem Berjalan.....	27
4.3. Analisa Dokumen Berjalan .....	33
4.4. Identifikasi Masalah (PIECES) .....	35
4.5. Pemecahan Masalah .....	37
4.6. Perancangan Sistem Usulan.....	38
4.7. Rancangan Dokumen Usulan .....	72
4.8. Rancangan Kamus Data.....	74
4.9. Rancangan Kode .....	85
4.10. Rancangan <i>Interface</i> .....	89
4.11. Uji Coba Sistem.....	96
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>99</b>
5.1. Kesimpulan.....	99
5.2. Saran .....	99
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>100</b>
<b>RIWAYAT HIDUP</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2. 1</b> Penelitian Terdahulu.....	15
<b>Tabel 3. 1</b> Tahapan Kegiatan.....	22
<b>Tabel 4. 1</b> Tabel Deskripsi Aktor .....	28
<b>Tabel 4. 2</b> Tabel Use Case Narrative Berjalan .....	28
<b>Tabel 4. 3</b> Tabel Deskripsi Aktor Usulan.....	40
<b>Tabel 4. 4</b> Tabel Use Case Narrative 1.....	41
<b>Tabel 4. 5</b> Tabel Use Case Narrative 2.....	41
<b>Tabel 4. 6</b> Tabel Use Case Narrative 3.....	42
<b>Tabel 4. 7</b> Tabel Use Case Narrative 4.....	43
<b>Tabel 4. 8</b> Tabel Use Case Narrative 4.....	44
<b>Tabel 4. 9</b> Tabel Use Case Narrative 5.....	44
<b>Tabel 4. 10</b> Tabel Use Case Narrative 6.....	45
<b>Tabel 4. 11</b> Tabel Use Case Narrative 7.....	46
<b>Tabel 4. 12</b> Tabel Use Case Narrative 8.....	46
<b>Tabel 4. 13</b> Tabel Use Case Narrative 10.....	47
<b>Tabel 4. 14</b> Tabel Use Case Narrative 9.....	48
<b>Tabel 4. 15</b> Tabel Use Case Narrative 11.....	48
<b>Tabel 4. 16</b> Tabel Admin.....	74
<b>Tabel 4. 17</b> Tabel Guru.....	76
<b>Tabel 4. 18</b> Tabel Mutasi Jabatan.....	77
<b>Tabel 4. 19</b> Tabel Mutasi Perpindahan.....	79
<b>Tabel 4. 20</b> Tabel Surat Pengantar Jabatan .....	81
<b>Tabel 4. 21</b> Tabel Surat Pengantar Perpindahan .....	82
<b>Tabel 4. 22</b> Tabel Surat Keputusan Mutasi Jabatan .....	83
<b>Tabel 4. 23</b> Tabel Surat Keputusan Mutasi Perpindahan .....	84
<b>Tabel 4. 24</b> Tabel Uji Coba Sistem .....	96





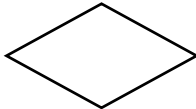
## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2. 1</b> Model Sistem Informasi Sumber Daya Manusia.....	5
<b>Gambar 2. 2</b> Metode Waterfall (Pressman, 2001) .....	14
<b>Gambar 3. 1</b> Alur Penelitian .....	19
<b>Gambar 4. 1</b> Kantor Dinas Pendidikan .....	23
<b>Gambar 4. 2</b> Struktur Organisasi Bidang Pendidikan SMP Dinas Pendidikan Kota Depok .....	25
<b>Gambar 4. 3</b> Use Case Diagram Berjalan.....	27
<b>Gambar 4. 4</b> Activity Berjalan Pengajuan Mutasi dari Guru/Kepsek .....	31
<b>Gambar 4. 5</b> Activity Berjalan Pengajuan Mutasi dari BKPSDM .....	32
<b>Gambar 4. 6</b> Use Case Diagram Usulan Mutasi Perpindahan .....	38
<b>Gambar 4. 7</b> Use Case Diagram Usulan Mutasi Jabatan dan Pangkat/Golongan .....	39
<b>Gambar 4. 8</b> Activity Diagram Usulan Login .....	50
<b>Gambar 4. 9</b> Activity Diagram Usulan Isi Form dan Unggah Dokumen Persyaratan .....	51
<b>Gambar 4. 10</b> Activity Diagram Usulan Ubah Status Kelengkapan Dokumen... ..	52
<b>Gambar 4. 11</b> Activity Diagram Usulan Membuat LSP dan SPD.....	53
<b>Gambar 4. 12</b> Activity Diagram Usulan Membuat LSP dan SPD.....	54
<b>Gambar 4. 13</b> Activity Diagram Usulan Approval LSP dan SPD.....	55
<b>Gambar 4. 14</b> Activity Diagram Usulan Tambah Data SKM.....	56
<b>Gambar 4. 15</b> Activity Diagram Usulan Unggah SR .....	57
<b>Gambar 4. 16</b> Activity Diagram Usulan Unduh SKM .....	58
<b>Gambar 4. 17</b> Activity Diagram Usulan Unduh SR .....	59
<b>Gambar 4. 18</b> Activity Diagram Usulan Logout .....	60
<b>Gambar 4. 19</b> Class Diagram.....	61
<b>Gambar 4. 20</b> Sequence Diagram Login .....	62
<b>Gambar 4. 21</b> Sequence Diagram Isi Form dan Unggah Dokumen Persyaratan .....	63
<b>Gambar 4. 22</b> Sequence Diagram Ubah Status Kelengkapan Dokumen.....	64
<b>Gambar 4. 23</b> Sequence Diagram Membuat LSP dan SPD.....	65
<b>Gambar 4. 24</b> Sequence Diagram Membuat LSP dan SPD.....	66
<b>Gambar 4. 25</b> Sequence Diagram Approval LSP dan SPD .....	67
<b>Gambar 4. 26</b> Sequence Diagram Tambah Data SKM.....	68
<b>Gambar 4. 27</b> Sequence Diagram Unggah SR .....	69
<b>Gambar 4. 28</b> Sequence Diagram Unduh SKM .....	70
<b>Gambar 4. 29</b> Sequence Diagram Unduh SR .....	71
<b>Gambar 4. 30</b> Rancangan Interface Login.....	89
<b>Gambar 4. 31</b> Rancangan Interface Halaman Admin.....	90
<b>Gambar 4. 32</b> Rancangan Interface Halaman Pimpinan.....	90
<b>Gambar 4. 33</b> Rancangan Interface Form User .....	91
<b>Gambar 4. 34</b> Rancangan Interface Form Guru/Kepsek .....	91
<b>Gambar 4. 35</b> Rancangan Interface Form Daftar Mutasi Perpindahan .....	92
<b>Gambar 4. 36</b> Rancangan Interface Form Daftar Mutasi Jabatan dan Pangkat/Golongan.....	93


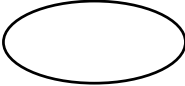

<b>Gambar 4. 37</b> Rancangan Interface Form LSP dan SPD Mutasi Perpindahan....	94
<b>Gambar 4. 38</b> Rancangan Interface Form LSP dan SPD Mutasi Jabatan dan Pangkat/Golongan .....	95
<b>Gambar 4. 39</b> Rancangan Interface Form SKM Mutasi Perpindahan .....	95
<b>Gambar 4. 40</b> Rancangan Interface Form Jabatan dan Pangkat/Golongan .....	96

## DAFTAR SIMBOL

### 1. Flowchart

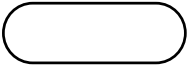
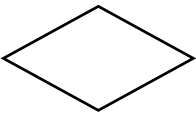
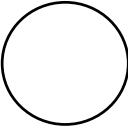
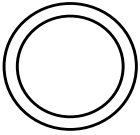
No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Terminator	Memberikan informasi awalan atau berakhirnya suatu algoritma
2.		Generalization	Menyatakan hubungan antar objek
3.		Proses	Menyatakan suatu proses
4.		<i>Input/output</i>	Menyatakan data yang dimasukkan atau yang dihasilkan dari proses
5.		<i>Decision</i>	Menyatakan keputusan yang ditentukan pada kondisi tersebut

### 2. Use Case Diagram

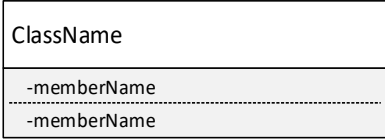
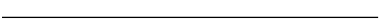
No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		<i>Actor</i>	Menyatakan sebagai objek <i>user</i> atau eksternal entitas yang menerima informasi dari sistem
2.		<i>Use case</i>	Berfungsi untuk mengurutkan aksi yang ditampilkan dari sistem
3.		<i>Generalization</i>	Menyatakan hubungan antar objek (objek induk dan objek anak)

4.	-- <<include>> -->	<i>Include</i>	Menjelaskan secara detail bagian dari salah satu <i>use case</i>
----	--------------------	----------------	--

### 3. Activity Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		<i>Action</i>	Menyatakan langkah-langkah aksi pada sistem
2.		<i>Decision</i>	Menyatakan keputusan yang ditentukan pada kondisi tersebut
3.		<i>Initial node</i>	Menunjukkan awalan dari aksi
4.		<i>Fork node</i>	Menunjukkan akhiran dari aksi

### 4. Class Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		<i>Class</i>	Kumpulan objek-objek dari berbagai atribut dan beberapa aksi
2.		<i>Association</i>	Menghubungkan objek satu dengan objek lainnya