



**SISTEM PENGELOLA KEUANGAN DAN INFORMASI
PADA MUSALA AL-MUJADID BERBASIS WEBSITE**

TUGAS AKHIR

Haryo Bismantoko

1810501037

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”

JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI

2021



**SISTEM PENGELOLA KEUANGAN DAN INFORMASI
PADA MUSALA AL-MUJADID BERBASIS WEBSITE**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Ahli Madya Komputer**

Haryo Bismantoko

1810501037

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”

JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI

2021

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Haryo Bismantoko

NIM : 1810501037

Tanggal : 26 Juli 2021

Apabila di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 26 Juli 2021

Yang Menyatakan,

A handwritten signature in blue ink is written over a yellow rectangular stamp. The stamp features the Garuda Pancasila emblem, the text '10000', and 'METERAI TEMPEL'. Below the stamp, the alphanumeric code 'EFAX330512164' is printed.

(Haryo Bismantoko)

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Haryo Bismantoko
NIM : 1810501037
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Diploma-III Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

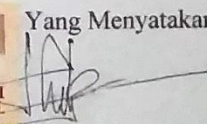
Sistem Pengelola Keuangan dan Informasi pada Musala al-Mujadid Berbasis Website

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 26 Juli 2021

Yang Menyatakan,

(Haryo Bismantoko)



PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut :

Nama : Haryo Bismantoko
NIM : 1810501037
Program Studi : D-III Sistem Informasi
Judul : Sistem Pengelola Keuangan dan Informasi pada Musala
al- Mujadid Berbasis Website

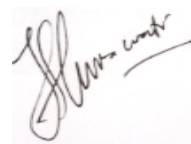
Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji pada sidang Tugas Akhir dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.



Erly Krisnanik, S.Kom., MM.
Penguji 1



Ika Nurlaili Isnaniyah, S.Kom., M.Sc.
Penguji 2



Theresiawati, S.Kom., MTI.
Pembimbing



Dr. Ermatita, M.Kom.
Dekan



Ika Nurlaili Isnaniyah, S.Kom., M.Sc.
Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal Persetujuan : 26 Juli 2021



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala karunia dan nikmat yang diberikan oleh-Nya sehingga proses penulisan tugas akhir ini dapat berjalan baik dan lancar. Tugas akhir ini diberi judul, “*Sistem Pengelola Keuangan dan Informasi Pada Musala al-Mujadid Berbasis Website*”. Penulisan tugas akhir ini bertujuan memenuhi syarat akademis untuk menyelesaikan studi pada Program D-III Sistem Informasi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta. Tentunya penelitian ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
2. Keluarga saya yaitu kakek, ibu, bapak, kaka laki-laki dan kakak perempuan saya yang selalu memberikan doa dan motivasi.
3. Ibu Theresiawati, S.Kom., MTI. selaku dosen pembimbing tugas akhir.
4. Ika Nurlaili Isnaniyah, S.Kom., M.Sc. selaku Kepala Program Studi Diploma-III Sistem Informasi.
5. Ibu Tri Rahayu, S.Kom., MM. selaku dosen pembimbing akademik.
6. Bapak Mubin dan Bapak Abdul Rohman dari yayasan sabilul khair
7. Teman-teman mahasiswa di Universitas Pembangunan Nasional ‘Veteran’ Jakarta yang sering memberikan masukan, nasihat, serta dukungan moril.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun agar laporan tugas akhir ini dapat menjadi lebih baik kedepannya. Sebagai penutup, penulis berharap laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi semua.

Jakarta, 19 Juli 2021

Penulis

DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Pengertian Sistem	6
2.2 Pengertian Sistem Pembayaran	6
2.3 Pengertian Infak	7
2.4 Pengertian Dana Kematian.....	8
2.5 Pengertian Zakat.....	8
2.6 Pengertian Kurban.....	9
2.7 Pengertian Informasi	9
2.8 Pengertian XAMPP	10
2.9 Pengertian PHP	10
2.10 Pengertian <i>Bootstrap</i>	10
2.11 Pengertian CSS.....	11
2.12 Pengertian Blackbox Testing	11
2.13 Pengertian Metode <i>Prototyping</i>	11
2.14 Pengertian DFD.....	12
2.15 <i>Review</i> Penelitian Terdahulu	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	16

3.1	Tahapan Penelitian	16
3.2	Waktu & Tempat Penelitian.....	18
3.3	Alat Bantu Penelitian	19
3.2.1	Alat bantu <i>hardware</i>	19
3.2.2	Alat bantu <i>software</i>	19
3.4	Jadwal Rencana Kegiatan Penelitian.....	19
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		21
4.1.	Profil Organisasi.....	21
4.1.1.	Sejarah Singkat	21
4.1.2.	Visi dan Misi	21
4.1.3.	Struktur Organisasi	22
4.1.4.	Tugas Pokok dan Fungsi.....	22
4.2.	Analisis Sistem Berjalan	23
4.2.1.	Prosedur Sistem Berjalan.....	23
4.2.2.	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan	24
4.3.	Analisa Permasalahan	26
4.4.	Rancangan Sistem Usulan	28
4.4.1.	Analisa Kebutuhan Sistem.....	28
4.4.2.	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan	31
4.4.3.	<i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan	46
4.4.4.	<i>Squence Diagram</i> Sistem Usulan.....	58
4.4.5.	<i>Class Diagram</i> Sistem Usulan	65
4.5.	Rancangan Dokumen Sistem Usulan	65
4.6.	Rancangan <i>Database</i>	68
4.7.	Rancangan Kode	74
4.8.	Rancangan <i>Interface</i>	77
BAB V PENUTUP.....		90
5.1.	Kesimpulan.....	90
5.2.	Saran.....	90

DAFTAR PUSTAKA	91
RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Review Penelitian Terdahulu.....	11
Tabel 3. 2 Jadwal Rencana Kegiatan Penelitian.....	18
Tabel 4. 1 Use Case Sistem Pengelolaan Keuangan pada Sistem Berjalan.....	24
Tabel 4. 2 Use Case Pengelolaan Informasi pada Sistem Berjalan	26
Tabel 4. 3 Use Case Diagram Sistem Usulan	31
Tabel 4. 4 Narasi Use Case Login pada Sistem Usulan.....	32
Tabel 4. 5 Narasi Use Case Mengelola Kegiatan Ceramah Rutin pada Sistem Usulan	33
Tabel 4. 6 Narasi Use Case Mengelola Daftar Imam Salat pada Sistem Usulan...	34
Tabel 4. 7 Narasi Use Case Mengelola Jadwal Salat pada Sistem Usulan	35
Tabel 4. 8 Narasi Use Case Mendaftar Keanggotaan Infak dan Dana Kematian pada Sistem Usulan.....	36
Tabel 4. 9 Narasi Use Case Pembayaran Infak dan Dana Kematian pada Sistem Usulan	37
Tabel 4. 10 Narasi Use Case Pembayaran Zakat Fitrah dan Zakat Mal pada Sistem Usulan	39
Tabel 4. 11 Narasi Use Case Pembayaran Kurban pada Sistem Usulan.....	40
Tabel 4. 12 Narasi Use Case Penerimaan Kuitansi Kurban pada Sistem Usulan..	41
Tabel 4. 13 Narasi Use Case Pencatatan Pemasukkan dan Pengeluaran Kas pada Sistem Usulan	42
Tabel 4. 14 Narasi Use Case Membuat Laporan pada Sistem Usulan.....	43
Tabel 4. 15 Narasi Use Case Menerima Laporan pada Sistem Usulan.....	44
Tabel 4. 16 Narasi Use Case Logout pada Sistem Usulan.....	45
Tabel 4. 17 Rancangan Dokumen Masukan pada Sistem Usulan	65
Tabel 4. 18 Rancangan Dokumen Keluaran pada Sistem Usulan.....	67
Tabel 4. 19 Rancangan Dokumen Simpanan pada Sistem Usulan	67
Tabel 4. 20 Rancangan Tabel User	69
Tabel 4. 21 Rancangan Tabel dataanggota_infak_danakematian.....	69

Tabel 4. 22 Rancangan Tabel infak_danakegiatan	70
Tabel 4. 23 Rancangan Tabel ceramah	70
Tabel 4. 24 Rancangan Tabel imam_salat	71
Tabel 4. 25 Rancangan Tabel jadwal_salat.....	71
Tabel 4. 26 Rancangan Tabel kurban.....	71
Tabel 4. 27 Rancangan Tabel pemasukan kas	72
Tabel 4. 28 Rancangan Tabel pengeluaran kas.....	73
Tabel 4. 29 Rancangan Tabel zakat fitrah.....	73
Tabel 4. 30 Rancangan Tabel zakat mal	74
Tabel 4. 31 Tabel Uji Coba Blackbox	87

DAFTAR GAMBAR

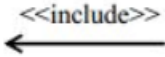
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian	14
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi.....	22
Gambar 4. 2 Use Case Diagram Pengelolaan Keuangan pada Sistem Berjalan	24
Gambar 4. 3 Use Case Diagram Pengelolaan Informasi pada Sistem Berjalan.....	26
Gambar 4. 4 Use Case Diagram Login pada Sistem Usulan	32
Gambar 4. 5 Use Case Diagram Mengelola Kegiatan Ceramah Rutin pada Sistem Usulan	33
Gambar 4. 6 Use Case Diagram Mengelola Daftar Imam Salat pada Sistem Usulan	34
Gambar 4. 7 Use Case Diagram Mengelola Jadwal Salat pada Sistem Usulan.....	35
Gambar 4. 8 Use Case Diagram Mendaftar Keanggotaan Infak dan Dana Kematian pada Sistem Usulan.....	36
Gambar 4. 9 Use Case Diagram Pembayaran Infak dan Dana Kematian pada Sistem Usulan	37
Gambar 4. 10 Use Case Diagram Pembayaran Zakat Fitrah dan Zakat Mal pada Sistem Usulan	38
Gambar 4. 11 Use Case Diagram Pembayaran Kurban pada Sistem Usulan	40
Gambar 4. 12 Use Case Diagram Penerimaan Kuitansi Kurban pada Sistem Usulan	41
Gambar 4. 13 Use Case Diagram Pencatatan Pemasukkan dan Pengeluaran Kas pada Sistem Usulan.....	42
Gambar 4. 14 Use Case Diagram Membuat Laporan pada Sistem Usulan	43
Gambar 4. 15 Use Case Diagram Menerima Laporan pada Sistem Usulan	44
Gambar 4. 16 Use Case Diagram Logout pada Sistem Usulan	45
Gambar 4. 17 Activity Diagram Login pada Sistem Usulan	46
Gambar 4. 18 Activity Diagram Mengelola Kegiatan Ceramah Rutin pada Sistem Usulan	47
Gambar 4. 19 Activity Diagram Mengelola Daftar Imam Salat pada Sistem Usulan	48

Gambar 4. 20 Activty Diagram Mengelola Jadwal Salat pada Sistem Usulan.....	49
Gambar 4. 21 Activty Diagram Mendaftar Keanggotaan Infak dan Dana Kematian pada Sistem Usulan.....	50
Gambar 4. 22 Activty Diagram Pembayaran Infak dan Dana Kematian pada Sistem Usulan	51
Gambar 4. 23 Activty Diagram Pembayaran Zakat Fitrah dan Zakat Mal pada Sistem Usulan	52
Gambar 4. 24 Activity Diagram Pembayaran Kurban.....	53
Gambar 4. 25 Activity Diagram Penerimaan Kuitansi Kurban	54
Gambar 4. 26 Activity Diagram Pemasukan dan Pengeluaran Kas.....	55
Gambar 4. 27 Activity Diagram Membuat Laporan	56
Gambar 4. 28 Activity Diagram Menerima Laporan.....	57
Gambar 4. 29 Activity Diagram Logout	57
Gambar 4. 30 Squence Diagram Login pada Sistem Usulan.....	58
Gambar 4. 31 Squence Diagram Mengelola Kegiatan Ceramah Rutin pada Sistem Usulan	58
Gambar 4. 32 Squence Diagram Mengelola Daftar Imam Salat pada Sistem Usulan	59
Gambar 4. 33 Squence Diagram Mengelola Jadwal Salat pada Sistem Usulan	59
Gambar 4. 34 Squence Diagram Mendaftar Keanggotaan Infak dan Dana Kematian pada Sistem Usulan.....	60
Gambar 4. 35 Squence Diagram Diagram Pembayaran Infak dan Dana Kematian pada Sistem Usulan.....	60
Gambar 4. 36 Squence Diagram Pembayaran Zakat Fitrah dan Zakat Mal pada Sistem Usulan	61
Gambar 4. 37 Squence Diagram Pembayaran Kurban pada Sistem Usulan.....	62
Gambar 4. 38 Squence Diagram Penerimaan Kuitansi Kurban pada Sistem Usulan	62
Gambar 4. 39 Squence Diagram Pemasukan dan Pengeluaran Kas pada Sistem Usulan	63
Gambar 4. 40 Squence Diagram Membuat Laporan pada Sistem Usulan.....	63
Gambar 4. 41 Squence Diagram Menerima Laporan pada Sistem Usulan.....	64

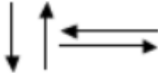
Gambar 4. 42 Squence Diagram Logout pada Sistem Usulan.....	64
Gambar 4. 43 Class Diagram pada Sistem Usulan	65
Gambar 4. 44 Racangan Struktur Menu Sistem Usulan	77
Gambar 4. 45 Rancangan Interface Login	77
Gambar 4. 46 Rancangan Interface Beranda	78
Gambar 4. 47 Rancangan Interface Halaman Data Anggota Infak dan Dana Kematian	78
Gambar 4. 48 Rancangan Interface Halaman Tambah Data Anggota.....	79
Gambar 4. 49 Rancangan Interface Halaman Edit Data Anggota	79
Gambar 4. 50 Rancangan Interface Halaman Pembayaran Infak dan Dana Kematian	80
Gambar 4. 51 Rancangan Interface Halaman Tambah Data Pembayaran	80
Gambar 4. 52 Rancangan Interface Halaman Laporan Pembayaran Infak.....	81
Gambar 4. 53 Rancangan Interface Halaman Laporan Pembayaran Dana Kematian	81
Gambar 4. 54 Rancangan Interface Halaman User	82
Gambar 4. 55 Rancangan Interface Halaman Data User	82
Gambar 4. 56 Rancangan Interface Halaman User Input	83
Gambar 4. 57 Rancangan Interface Halaman User Edit	83
Gambar 4. 58 Rancangan Interface Halaman Jadwal Salat	84
Gambar 4. 59 Rancangan Interface Halaman Jadwal Imam Salat	84
Gambar 4. 60 Rancangan Interface Halaman Ceramah	85
Gambar 4. 61 Rancangan Interface Halaman Pemasukan Uang Kas	85
Gambar 4. 62 Rancangan Interface Halaman Pengeluaran Uang Kas.....	86
Gambar 4. 63 Rancangan Interface Halaman Zakat Fitrah.....	86
Gambar 4. 64 Rancangan Interface Halaman Kurban	87

DAFTAR SIMBOL

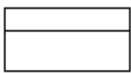
a. Use Case Diagram\

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1		Aktor	Mempresentasikan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem. Actor hanya berinteraksi dengan use case tetapi tidak memiliki kontrol atas use case.
2		Association	hubungan yang bisa saling menggunakan di dalam sebuah kelas, dan tidak saling memiliki.
3		Dependency	Sebuah element bergantung dalam beberapa cara ke element lainnya. Aggregation, bentuk association dimana sebuah elemen berisi element lainnya.
4		Include	Menunjukkan bahwa suatu use case seluruhnya merupakan fungsionalitas dari use case lainnya
5		Extend	Menunjukkan bahwa suatu use case merupakan tambahan fungsional dari use case lainnya jika suatu kondisi terpenuhi
6		Use Case	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor

b. Activity Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		<i>Action</i>	State dari system yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali
4		<i>Activity final node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5		<i>Decision</i>	Merupakan simbol yang digunakan ketika terdapat percabangan pilihan
6		<i>Line Connector</i>	Digunakan untuk menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya
7		<i>Fork Node</i>	Digunakan ketika satu aktivitas dipecah menjadi beberapa aktivitas
8		<i>Join Node</i>	Digunakan ketika beberapa aktivitas dihubungkan menjadi satu aktivitas

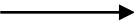
c. *Class Diagram*

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>)
2		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek
3		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan memengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri
4		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya
5		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama
6		<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi -aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor

d. Sequence Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Merupakan orang yang terlibat dalam suatu sistem
2		<i>Lifeline</i>	Menyatakan kehidupan suatu objek
3		<i>Object</i>	Merupakan objek yang bukan berupa orang yang terlibat dalam sistem
4		<i>Timeline</i>	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi
5		<i>Message</i>	Menyatakan arah tujuan antara <i>Object lifeline</i>
6		<i>Message (return)</i>	Menyatakan arah kembali dalam satu <i>Object lifeline</i>
7		<i>Message (self return)</i>	Menyatakan arah kembali antara <i>Object lifeline</i>

e. Flowchart

No.	Nama	Gambar	Keterangan
1	<i>Terminator</i>		Menyatakan permulaan atau akhir dari program
2	<i>Preparation</i>		Menyatakan proses inisialisasi atau pemberian <i>value</i> (nilai) awal
3	<i>Process</i>		Menyatakan proses perhitungan atau proses pengolahan data pada program
4	<i>Input / output</i>		Menyatakan proses <i>input / output</i> data, parameter atau informasi.
5	<i>Flowline</i>		Menyatakan arah atau aliran dari program
6	<i>Decision</i>		Menyatakan perbandingan pernyataan, penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk proses selanjutnya
7	<i>On Page Connector</i>		Menyatakan penghubung bagianbagian flowchart yang berbeda pada satu halaman
8	<i>Off Page Connector</i>		Menyatakan penghubung bagianbagian flowchart yang berada pada halaman yang berbeda
9	<i>Predefinied Process (Sub Program)</i>		Permulaan <i>sub program</i> / proses menjalankan <i>sub program</i>

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A- 1	Kartu Pembayaran Dana Kematian
Lampiran A- 2	Kartu Pembayaran Infak
Lampiran B- 1	Halaman Login
Lampiran B- 2	Halaman Beranda
Lampiran B- 3	Halaman User
Lampiran B- 4	Halaman Data User
Lampiran B- 5	Halaman Input Data User
Lampiran B- 6	Halaman Edit Data User
Lampiran B- 7	Halaman Data Anggota
Lampiran B- 8	Halaman Input Data Anggota
Lampiran B- 9	Halaman Edit Data Anggota Infak Dan Dana Kematian
Lampiran B- 10	Halaman Data Pembayaran Infak Dan Dana Kematian
Lampiran B- 11	Halaman Input Transaksi Pembayaran Infak Dan Dana Kematian
Lampiran B- 12	Halaman Laporan Pembayaran Infak
Lampiran B- 13	Halaman Laporan Pembayaran Dana Kematian
Lampiran B- 14	Halaman Jadwal Salat
Lampiran B- 15	Halaman Input Jadwal Salat
Lampiran B- 16	Halaman Jadwal Imam Salat
Lampiran B- 17	Halaman Input Jadwal Imam Salat
Lampiran B- 18	Halaman Ceramah
Lampiran B- 19	Halaman Input Jdwal Ceramah
Lampiran B- 20	Halaman Pemasukan Kas
Lampiran B- 21	Halaman Input Pemasukan Kas
Lampiran B- 22	Halaman Pengeluaran Kas
Lampiran B- 23	Halaman Input Pengeluaran Kas
Lampiran B- 24	Halaman Zakat Fitrah
Lampiran B- 25	Halaman Input Zakat Fitrah
Lampiran B- 26	Halaman Zakat Mal
Lampiran B- 27	Halaman Input Zakat Mal
Lampiran B- 28	Halaman Kurban

Lampiran B- 29 Halaman Input Data Kurban

Lampiran C- 1 Form Input Admin

Lampiran C- 2 Form Input Anggota

Lampiran C- 3 Form Input Data Pembayaran Infak Dan Dana Kematian

Lampiran C- 4 Form Input Jadwal Salat

Lampiran C- 5 Form Input Jadwal Imam Salat

Lampiran C- 6 Form Input Jadwal Ceramah

Lampiran C- 7 Form Input Pemasukan Kas

Lampiran C- 8 Form Input Pengeluaran Kas

Lampiran C- 9 Form Input Pembayaran Zakat Fitrah

Lampiran C- 10 Form Input Pembayaran Zakat Mal

Lampiran C- 11 Form Input Pembayaran Kurban

Lampiran D- 1 Kuitansi Pembayaran Kurban

Lampiran D- 2 Laporan Pembayaran Infak

Lampiran D- 3 Laporan Dana Kematian

Lampiran D- 4 Laporan Pemasukan Kas

Lampiran D- 5 Laporan Pengeluaran Kas