

## **BAB 5**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan uraian tentang pembuatan aplikasi Jelajah Indonesia Berbasis Android menggunakan Metode Extreme Programming yang telah dibahas, penulis dapat memberikan kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi dibuat menggunakan Android Studio 3.3.1 serta menggunakan *database Firebase*
2. Aplikasi ini bisa dijalankan pada OS Android versi 4.3 (Jelly Bean) hingga versi terbaru.
3. Aplikasi ini merupakan suatu sarana bagi para wisatawan untuk mendapatkan kemudahan mereka mencari pemandu wisata serta informasi wisatawan secara akurat.
4. Dengan adanya aplikasi ini, pemandu wisata yang dalam bentuk individu atau kelompok dapat lebih mudah mendapatkan *klien*nya.
5. Dengan adanya aplikasi ini juga, dapat membantu mempromosikan destinasi wisata Indonesia kepada mancanegara agar makin banyak lagi wisatawan yang datang dari penjuru dunia dan menambah devisa negara.

#### **5.2. Saran**

Adapun saran yang ingin penulis sampaikan agar aplikasi ini dapat berjalan dengan baik adalah sebagai berikut :

1. Perlu adanya sosialisasi kepada target pengguna mengenai aplikasi ini agar dapat berfungsi sebagaimana tujuan awal,
2. Jika diperlukan dapat bekerja sama dengan KEMENTERIAN PARIWISATA agar mendapat dukungan serta pendanaan sehingga aplikasi ini dapat berjalan sesuai tujuan awal.
3. Perlu penambahan fungsi chat agar memudahkan komunikasi antar pengguna.