

PERANCANGAN APLIKASI JELAJAH BOGOR BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING

Muhammad Fauzan Rusdi

Abstrak

Indonesia merupakan negara kepulauan dengan posisi dan letak geografis yang strategis. Sebagai negara kepulauan, tentunya Indonesia memiliki kekayaan alam yang beragam, yang kemudian berpotensi memunculkan beberapa daerah sebagai daerah tujuan utama wisata. Terkait sumber daya manusia, pemandu wisata merupakan sebuah profesi yang memiliki peranan cukup penting, karena wisatawan yang belum pernah mendatangi tempat wisata yang dikunjunginya akan kebingungan dan dikhawatirkan dapat tersesat jika tidak di damping oleh pemandu wisata. Namun jika diteliti lagi masih sedikitnya informasi yang ada serta wadah untuk mencari pemandu wisata yang terpercaya sehingga perlu adanya sebuah wadah untuk mengatasi permasalahan itu. Selain itu melihat bahwa indonesia memiliki potensi wisata yang baik sehingga harus didukung oleh sdm yang memadai karena hal itu lah dibuat sebuah aplikasi bernama Jelajah Indonesia yang bertujuan untuk memudahkan dan mengatasi permasalahan itu, aplikasi ini dibuat pada android dan menggunakan metode extreme programming dalam perancangan sistem aplikasinya agar nantinya aplikasi dapat dengan mudah mengatasi permintaan konsumen yang bisa dibilang saat ini perubahannya begitu cepat.

Kata Kunci : pariwisata indonesia, *android application*, pemandu wisata,
extreme programming

DESIGNING A BOGOR-BASED ANDROID ROAMING APPLICATION USING EXTREME PROGRAMMING METHOD

Muhammad Fauzan Rusdi

Abstract

Indonesia is an archipelago country with a strategic geographical position and layout. As an archipelago, certainly Indonesia has a diverse natural wealth, which then potentially raises some areas as the main destination of tourism. Related to human resources, tour guide is a profession that has a role important enough, because tourists who have never come to the tourist spots that he visited will be confused and feared can be lost if not in damping By the tour guide. But if researched again still at least existing information and containers to find a reliable tour guide so there needs to be a container to overcome the problem. In addition, see that Indonesia has a good tourism potential so that the human resources must be dishaman because it is made an application called Explore Indonesia which aims to facilitate and overcome the affairs, this application Made in android and use the extreme programming method in designing the application system so that later applications can easily cope with consumer demands that are arguably current changes so quickly.

Keywords: **tourism Indonesia, Android application, tour guide, Extreme Programming**