

RANCANG BANGUN APLIKASI PENYEWAAN FASILITAS GELANGGANG OLAHRAGA BIDARACINA

Muhamad Farhan

ffarhan53@gmail.com

Abstrak

Penerapan fasilitas ini digunakan untuk memfasilitasi penyewa untuk mengetahui jadwal lapangan yang kosong, untuk memberikan kemudahan melakukan proses sewa Lapangan jadwal tanpa harus datang secara langsung. Aplikasi ini diimplementasikan dalam bahasa pemrograman PHP, database MySQL sebagai penyimpanan data dan metode pengujian menggunakan pengujian kotak hitam. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan sistem informasi Leasing melalui website. Aplikasi ini dapat digunakan oleh 2 admin, perwira dan penyewa. Admin dapat melakukan data lapangan, harga sewa, penyewa, pemesanan, konfirmasi pembayaran dan halaman statis. Penyewa dapat memesan melalui web, melihat informasi jadwal lapangan dan mengkonfirmasi pembayaran.

Kata Kunci: Pemesanan, *online*, berbasis web, Gelanggang Olahraga

DESIGN BUILD APPLICATION LEASING BIDARACINA SPORTS CENTRE

Muhamad Farhan

ffarhan53@gmail.com

Abstract

The application of this facility is used to facilitate the renter to know the vacant field schedule, to provide ease of doing the rental process of field schedule without having to come directly. The application is implemented in PHP programming language, MySQL database as data storage and testing method using black box testing. The purpose of this research is to generate system leasing information through the website. This app can be used by 2 admins, officers and tenants. Admins can perform field data, rental prices, tenants, bookings, payment confirmations and static pages. Tenants can book via Web, view field schedule information and confirm payment.

Keywords: *Booking, online, web-based, Sport Center*