

**Perancangan Sistem Informasi Beasiswa Berbasis Web (Studi Kasus:  
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta)**

**Ingkan Putri Chandrakirana**

Jurusan DIII-Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas  
Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta

Jl. Rs. Fatmawati, Pondok Labu, Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12450

*Email:* [Ingkanpch@gmail.com](mailto:Ingkanpch@gmail.com)

**ABSTRAK**

Beasiswa adalah suatu program yang dapat diikuti oleh seluruh mahasiswa atau mahasiswi di sebuah universitas. Pada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta program beasiswa dilaksanakan pada bagian Biro Akademik, Kemahasiswaan, Perencanaan, dan Kerja Sama (BAKPK), kurangnya informasi yang didapat mengenai data calon penerima beasiswa yang mencalonkan diri sebagai penerima beasiswa, perihal pendaftaran beasiswa dan pengelolaan data calon penerima beasiswa. Oleh karena itu perlu dibangunnya rancangan sistem informasi beasiswa agar memudahkan Biro AKPK dalam pengumpulan, dan pengelolaan data calon penerima beasiswa, dan informasi penerimaan beasiswa. Perancangan sistem informasi beasiswa ini berbasis web menggunakan bahasa pemrograman PHP dan data penyimpanan MySQL, rancangan sistem yang akan dibuat digambarkan dengan diagram Unified Modelling Language atau UML, menggunakan metodologi pendekatan waterfall, dan Metode Analisis PIECES. Harapan adanya rancangan sistem informasi beasiswa ini dapat memudahkan bagi instansi dalam pengelolaan berkas atau data-data persyaratan beasiswa menjadi efektif dan efisien dan bagi mahasiswa dalam tahap pendaftaran beasiswa.

Kata Kunci : Beasiswa, Unified Modelling Language (UML), Metode Waterfall, Metode Analisis PIECES.

*Designing System Information Of Scholarship Based On Web (Case Study:  
University Of Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta)*

**Ingkan Putri Chandrakirana**

Jurusan DIII-Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas  
Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta

Jl. Rs. Fatmawati, Pondok Labu, Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12450

Email: [Ingkanpch@gmail.com](mailto:Ingkanpch@gmail.com)

**ABSTRACT**

*Scholarships are programs that can be attended by all students at a university. At the University of National Development "Veteran" Jakarta the scholarship program is carried out at the Academic, Student, Planning and Cooperation (BAKPK) Bureau, lack of information obtained regarding data on scholarship candidates who nominate themselves as scholarship recipients, regarding scholarship registration and prospective data management scholarship grantee. Therefore it is necessary to build a scholarship information system design to facilitate the AKPK Bureau in collecting and managing prospective scholarship data, and information on receiving scholarships. The design of the scholarship information system is web-based using the PHP programming language and MySQL storage data, the system design that will be created is illustrated by a Unified Modeling Language or UML diagram, using the waterfall approach methodology, and the PIECES Analysis Method. The hope of the design of this scholarship information system can make it easier for agencies to manage files or scholarship requirements data to be effective and efficient and for students in the scholarship registration stage.*

*Keywords: Scholarship, Unified Modeling Language (UML), Waterfall Method, PIECES Analysis Method.*