

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGADAAN LANGSUNG BARANG/JASA PADA UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA BERBASIS WEB

Muhamad Nabila Gozali

ABSTRAK

Pengadaan langsung barang/jasa yang menjadi objek penelitian berpedoman pada Perpres Nomor 16/2018. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang sistem informasi pengadaan langsung berbasis web pada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta agar sistem manual yang sedang berjalan dapat terkomputerisasi *online* dengan kelebihan sebagai berikut : proses pengadaan langsung barang/jasa dapat lebih mudah dan cepat dilaksanakan, status pengadaan langsung dapat dilihat oleh umum (terutama oleh satker/fakultas), dan pengadaan langsung yang akan dilaksanakan dapat di lihat oleh vendor sehingga vendor yang mendaftar untuk menawarkan jasanya akan lebih banyak. Tahapan – tahapan dalam menganalisis sistem informasi adalah menggunakan *PIECES* dan *UML* seperti *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Sequence Diagram*. Sedangkan metode pengembangan yang digunakan yaitu metode *waterfall*, kemudian dibuatlah rancangan antar muka yaitu rancangan layar, rancangan layar adalah sistem yang menghubungkan antara *user* dimana sistem inilah yang akan diusulkan. Dengan menggunakan sistem ini, *user* dapat lebih mudah dalam melakukan pengadaan langsung barang/jasa.

Kata Kunci : Merancang Sistem Informasi, Pengadaan Langsung Barang/Jasa Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.

**DESIGNING OF INFORMATION SYSTEM DIRECT
PROCUREMENT OF GOODS/SERVICES IN PEMBANGUNAN
NASIONAL “VETERAN” JAKARTA UNIVERSITY WEB-BASED**

Muhamad Nabila Gozali

ABSTRACT

The direct procurement of good/service which become object of research guided by Perpres Number 16/2018. The purpose if this research is designing information system direct procurement of goods/services in Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta University to be online computerized with some advantages : direct procurement of goods/services process can be more easily and quickly implemented, direct procurement of goods/services status can be monitored generally (especially work unit/faculty), and direct procurement of goods/services will be implemented can get many registered vendors. The stages in analyzing the information system is using PIECES and UML such as Use Case Diagram, Activity Diagram, Squence Diagram. While the system development method used waterfall method, then made interface design is the design of the screen, the design of the screen is a system which connect between user where the system is what will be proposed. User will be easier to do the direct procurement of goods/services.

Keywords : Designing Information System, direct procurement of good/service , Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta University.