

PERANCANGAN E-LEARNING PADA SMP 103 JAKARTA BERBASIS WEB

Aliansyah Tri Setia

Abstrak

Tujuan dari penelitian ini untuk merancang aplikasi sistem E-Learning berbasis web sehingga dibutuhkan suatu sistem baru yang dapat menunjang Kegiatan Belajar Mengajar (KBM), sistem yang dibangun adalah sistem informasi pembelajaran *Online* (E-Learning) yang berbasis *web* dimana dalam sistem ini terdapat fitur untuk pendistribusian materi, kuis online, dan forum diskusi, sehingga diharapkan dapat membantu pembelajaran siswa karena adanya sistem ini. Adapaun manfaat penelitian ini dibuat untuk mempermudah para siswa mendapatkan materi, dan mempermudah para guru mendistribusikan materi dalam proses Kegiatan Belajar Mengajar (KBM) sehingga proses belajar lebih efektif dan efisien. Metode analisis kebutuhan sistem yang digunakan adalah PIECES (Performance, Economic, Control, Efficiency, Service), sistem aplikasi dilakukan dengan menerapkan metode Waterfall. Hasil dari penelitian ini membuktikan bahwa aplikasi E- Learning yang dibuat pada SMP 103 JAKARTA dapat mempermudah Kegiatan Belajar Mengajar (KBM) antara siswa dan guru dapat diakses dimanapun dan tidak terbatas.

Kata Kunci : Sistem Informasi, E-Learning, Waterfall

DESIGN OF E-LEARNING IN WEB-BASED SMP 103 JAKARTA

Aliansyah Tri Setia

Abstract

The purpose of this research is to design the application of web-based E-Learning system so that needed a new system that can support Teaching and Learning Activities (KBM), the system is a web-based learning information system (E-Learning) which in this system there is a feature for distributing materials, quiz online, and discussion forums, so it is expected to help student learning because of this system. This research benefit is made to facilitate the students get the material, and make it easier for the teachers to distribute the material in the process of Teaching and Learning Activities (KBM) so that the learning process is more effective and efficient. Method of system requirement analysis used is PIECES (Performance, Economic, Control, Efficiency, Service), application system is done by applying Waterfall method. The results of this study prove that the E-Learning application created at the SMP 103 JAKARTA course institute can facilitate Teaching and Learning Activities (KBM) between students and teachers can be accessed anywhere and not limited.

Keywords: Information System, E-Learning, Waterfall