

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, Nani. (2018) 'Evaluasi Penggunaan Sistem Informasi ERP dengan Metode PIECES Framework', *Jurnal Informatika*, 5(2), pp. 278-286.
- Aswati, S. *et al.* (2015) 'Peranan Sistem Informasi dalam Perguruan Tinggi', *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 1(2), pp. 79-86.
- Audina, R. *et al.* (2015) 'Aplikasi Informasi Kegiatan Mahasiswa di Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom Berbasis Android dan SMS Broadcast', *e-Proceeding of Applied Science*, 1(3), pp. 1823-1833.
- Chandra, Y. I. (2016) 'Perancangan Aplikasi Resep Makanan Tradisional Indonesia Menggunakan Pendekatan Agile Process dengan Model *Extreme Programming* Berbasis Android', *Seminar Nasional APTIKOM*, pp. 28–29.
- Cholifah, W. N., Yulianingsih and Sagita, S. M. (2018) 'Penguujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android', *Jurnal String*, 3(2), pp. 206–210.
- Cooksey, B. (2014) *An Introduction to APIs*. Zapier, Inc.
- Faizah, N., Santoso, N. and Soebroto, A. A. (2019) 'Pengembangan Sistem Aplikasi Manajemen Proyek menggunakan Kanban Framework', *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(10), pp. 9747–9754.
- Gordon, A. (2013) 'Concepts for Mobile Programming', *Annual Conference on Innovation and Technology in Computer Science Education, ITiCSE*, pp. 58–63. doi: 10.1145/2462476.2462483.
- Hadinata, N. and Nasir, M. (2017) 'Implementasi Metode Scrum Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan (Study Kasus : Penjualan Sperpart Kendaraan)', *Universitas Bina Darma*, 010(01), pp. 1–6.
- Hutahaean, J. (2015) *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Juansyah, A. (2015) 'Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted - Global Positioning System (A-GPS) dengan Platform Android', *KOMPUTA*, 1.
- Kadir, Abdul. (2014) 'Buku Pertama Belajar Pemrograman Java untuk Pemula', Yogyakarta: Mediakom.
- Makiolor, A., Sinsuw, A. and Najoan, X. (2017) 'Rancang Bangun Pencarian Rumah Sakit, Puskesmas, dan Dokter Praktek Terdekat di Wilayah Manado Berbasis Android', *E-Journal Teknik Informatika*, 10(1).
- Miles, R. and Hamilton, K. (2006) *Learning UML 2.0*. O'Reilly.
- Moroney, L. (2017) 'The Definitive Guide to Firebase: Build Android Apps on Google's Mobile Platform'. Washington: Apress.
- Mumpuni, I. D. and Dewa, W. A. (2017) 'Analisis dan Pengembangan Sistem Self

- Services Terminal (SST) dengan Pendekatan PIECES pada STMIK Pradnya Paramita Malang’, *Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, 9(1), pp. 12–17.
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F. and Rahmadi, H. (2015) ‘Penguujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN)’, *JITTER*, 1(3), pp. 31–36.
- Prasojo, L. D. (2013) *Sistem Informasi Manajemen Pendidikan, Sistem Informasi Manajemen*. doi: 10.1017/CBO9781107415324.004.
- Pratama, M. A., Kharisma, A. P. and Brata, A. H. (2019) ‘Pengembangan Aplikasi Sportyway: Aplikasi Pencari Teman Untuk Berolahraga Bersama Berbasis Lokasi’, *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(3), pp. 2761–2767.
- Ruseno, Ndaru. (2019) ‘Implementasi Scrum pada Pengembangan Aplikasi Sistem Reservasi Online Menggunakan PHP’, *Jurnal Gerbang*, 9(1), pp. 8–15.
- Setyawan, D. A. (2013) *Data dan Metode Pengumpulan Data Penelitian*. Surakarta: Poltekkes Kemenkes.
- Siyoto, S. and Sodik, A. (2015) *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Sunardi *et al.* (2016) ‘Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Kegiatan Santri Persada Berbasis Android’, *Jurnal Teknologi*, pp. 132-139.
- Wahyudi, A. (2018) ‘Pengembangan Perpustakaan Digital Berbasis Android dengan Metode Scrum’, *Faktor Exacta*, 11(2), pp. 128–133. doi: 10.30998/faktorexacta.v11i2.2484.
- Whitepaper (2015) ‘Agile Project Management: Best Practices and Methodologies’, *Altexsoft*, pp. 1–17. Available at: <https://www.altexsoft.com/wp-content/uploads/2016/04/Agile-Project-Management.-Best-Practices-and-Methodologies-AltexSoft-Whitepaper.pdf>.