

BAB V

KESIMPULAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan pada pembahasan dari bab-bab sebelumnya, maka penulis menarik kesimpulan bahwa aplikasi *event management system* sangat dibutuhkan dalam pengelolaan suatu kegiatan yang diselenggarakan organisasi, dalam hal ini Organisasi Mahasiswa. Dengan melihat pada rancangan program kerja Organisasi Mahasiswa yang banyak menyelenggarakan kegiatan, baik akademik maupun nonakademik, maka kualitas pengelolaan kegiatan pada Organisasi Mahasiswa juga harus ditingkatkan agar mendapatkan hasil yang maksimal.

Aplikasi *event management system* berbasis android yang dibangun oleh penulis menggunakan metode Scrum merupakan alat untuk meningkatkan pengelolaan kegiatan pada Organisasi Mahasiswa. Melalui aplikasi SISTRA (Sistem Informasi Registrasi Kegiatan), maka Organisasi Mahasiswa sebagai pihak penyelenggara kegiatan dapat terbantu untuk mempublikasikan serta mengelola kegiatan yang menjadi program kerjanya. Begitu pula dengan mahasiswa sebagai calon partisipan yang akan mengikuti kegiatan. Mahasiswa diberi kemudahan untuk mencari kegiatan yang mereka ingin ikuti dengan menggunakan aplikasi *mobile* dengan fleksibilitas yang tinggi. Ketika ingin mengikuti kegiatan, mahasiswa tidak perlu mendaftarkan diri dengan mengisi data diri pada Google Form, tetapi hanya melalui satu kali klik pada aplikasi.

Setelah melalui tiga kali sprint, maka penulis telah mengembangkan aplikasi SISTRA Admin dan aplikasi SISTRA Partisipan dengan fitur *membership*, publikasi kegiatan, dan registrasi kegiatan. Aplikasi SISTRA Admin akan digunakan oleh Organisasi Mahasiswa, sedangkan aplikasi SISTRA Partisipan akan digunakan oleh mahasiswa atau umum. Dalam tiga kali pengujian, penulis mendapatkan bahwa hasil pengembangan aplikasi telah valid dan dapat digunakan dengan baik oleh BEM Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta sebagai Organisasi Mahasiswa.

5.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, penulis menyadari bahwa aplikasi *event management system* yang dibuat masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, penulis memberikan beberapa saran terkait pengembangan aplikasi selanjutnya agar lebih baik lagi.

Adapun saran tersebut antara lain:

1. Aplikasi ini masih memerlukan penelitian lebih lanjut mengenai fitur-fitur yang dibutuhkan oleh pihak penyelenggara dan calon partisipan sekaligus faktor-faktor internal dan eksternal yang akan mempengaruhi transformasi pengelolaan kegiatan dari cara lama ke cara baru.
2. Aplikasi ini disarankan untuk menyediakan menu pengkategorian kegiatan, sehingga memudahkan dalam mengelompokkan jenis kegiatan.
3. Aplikasi ini disarankan untuk menyediakan fitur histori kegiatan yang sudah diikuti agar dapat dipisahkan dengan daftar kegiatan pada linimasa sekaligus dapat menampilkan *link* kegiatan atau tiket untuk masuk pada kegiatan di hari pelaksanaan.
4. Aplikasi ini disarankan untuk menyediakan fitur pembayaran serta konfirmasi pembayaran agar memudahkan penyelenggara kegiatan dalam mengelola kegiatan berbayar