

Pengembangan Aplikasi *Event Management System* Berbasis Android Menggunakan Metode Scrum (Studi Kasus Organisasi Mahasiswa UPN Veteran Jakarta)

Eka Dewi Sisri Listianti

ABSTRAK

Dunia pendidikan tinggi saat ini semakin kompetitif dimana persaingan antarlembaga semakin ketat. Hal ini ditandai dengan adanya usaha untuk meningkatkan kualitas penyelenggaraan kegiatan di setiap institusi. UPN Veteran Jakarta sebagai institusi pendidikan tinggi merupakan lembaga yang memiliki beragam kegiatan, baik itu kegiatan akademik, maupun nonakademik. Salah satu komponen pendukung dalam meningkatkan kualitas aktivitas tersebut adalah organisasi mahasiswa melalui kegiatan-kegiatannya. Dari survei yang dilakukan kepada mahasiswa, diketahui bahwa sistem informasi kegiatan yang berjalan saat ini dirasa masih kurang efektif karena memiliki beberapa keterbatasan, salah satunya belum fleksibelnya platform *website* yang digunakan. Oleh karena itu, melalui penelitian ini, peneliti ingin merancang dan membangun aplikasi *event management system* berbasis android untuk membantu proses publikasi dan pendaftaran partisipan pada kegiatan yang diselenggarakan oleh organisasi mahasiswa di UPN Veteran Jakarta, sehingga dapat meningkatkan performa penyelenggaraan kegiatan di UPN Veteran Jakarta. Metode yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini adalah metode Agile dengan mengadopsi Kerangka Kerja Scrum. Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi *mobile* berbasis android yang digunakan untuk mengelola kegiatan di UPN Veteran Jakarta.

Kata Kunci: Publikasi Kegiatan, Android, Agile

***Development of an Android-Based Event Management System
Application Using the Scrum Method (Case Study on Student
Organizations at UPN Veteran Jakarta)***

Eka Dewi Sisri Listianti

ABSTRACT

The field of higher education is increasingly competitive nowadays where competition between institutions is getting tighter. This is indicated by the efforts to improve the quality of activities in each institution. UPN Veteran Jakarta as a higher education institution is an institution with various kinds of activities, both academic and non-academic activities. One of the supporting components in improving the quality of these activities is the student organizations through its events. From a survey conducted with students, it is known that the current information systems to manage the event is considered ineffective because it has several limitations. One of which is the lack of flexibility on the website platform used. Therefore, through this research, the researcher wants to design and build an android-based event management system. The goal is to assist the event publication and registration process of participants on the event that help by student organizations at UPN Veteran Jakarta, so the event management can be more effective and efficient. The method used in developing this application is the Agile method adopting the Scrum Framework. The results of this study are in the form of a new android-based mobile application that is used to manage event at UPN Veteran Jakarta.

Keywords: *Event Publication, Android, Agile*