

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dalam sebuah organisasi, sistem informasi sangat dibutuhkan untuk mendapatkan informasi yang cepat, tepat, dan akurat. Hal itu sangat penting apalagi dalam kegiatan pemungutan suara yang umumnya masih dilakukan secara manual, baik dalam ruang lingkup terkecil maupun terbesar. Berdasarkan kondisi tersebut, dengan menerapkan pemanfaatan teknologi yang saat ini telah berkembang pesat proses pemilihan ketua dalam organisasi kini bisa dilakukan secara daring dengan menggunakan *electronic voting (e-voting)*. Dengan adanya *e-voting* diharapkan anggota organisasi dapat mengakses dan memilih calon ketua dimanapun tanpa harus datang langsung ke tempat pemungutan suara yang dilakukan.

Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) merupakan salah satu fasilitas dan sarana yang disediakan oleh Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta bagi mahasiswa. Universitas Pembangunan Nasional Band “Veteran” Jakarta, disingkat UBV Jakarta, merupakan salah satu UKM di UPN “Veteran” Jakarta yang bergerak dalam bidang musik dan organisasi. Untuk memaksimalkan fasilitas yang sudah ada, kurang rasanya jika tidak memanfaatkan perkembangan teknologi saat ini.

*E-voting* merupakan suatu hal yang mengacu pada penggunaan teknologi informasi dalam pelaksanaan pemungutan suara. Pengembangan sistem ini dilakukan karena melihat penghitungan suara yang selama ini masih manual dapat memakan waktu dan melihat tidak sedikit anggota yang berhalangan hadir pada saat pemungutan suara. Pada sistem ini nantinya proses penghitungan suara dapat dilakukan dengan cepat oleh sistem, dan seseorang dapat memilih dari mana saja.

Sistem *e-voting* ini memiliki beberapa kelebihan jika dibandingkan dengan sistem pemilihan umum yang dilakukan dengan cara mencoblos dan bersifat *offline*. Kelebihan pertama, sistem ini menggunakan perangkat elektronik untuk memberikan suara. Sementara pada sistem pemilihan konvensional menggunakan kertas surat suara. Dalam hal ini, kita dapat mengurangi penggunaan kertas untuk

Indonesia yang lebih hijau. Kelebihan kedua, *e-voting* dapat menghitung dan mencetak laporan hasil *voting* secara *realtime*. Sementara sistem konvensional mengandalkan perhitungan manual yang dihitung setelah kegiatan selesai. Ketiga, *e-voting* diklaim dapat menghitung hasil suara dengan cepat dan hasil yang akurat karena menggunakan perangkat elektronik. Terakhir, sistem ini mencegah kecurangan duplikasi suara yang dapat terjadi dalam pemilihan konvensional, karena telah diatur dalam sistem bahwa setiap pengguna nantinya diperbolehkan hanya sekali memilih.

Dalam penelitian sebelumnya yang dilakukan oleh Dahnia dalam jurnalnya tahun 2020, menyatakan bahwa perlu adanya Sistem *E-voting* untuk memberikan pemecahan masalah yang ada pada saat pemilihan manual seperti: proses untuk mendapatkan hasil yang lebih lama, rentan terjadinya kecurangan karena kelebihan kertas suara yang dapat dimanipulasi, serta kurang ramah lingkungan (Dahnial, 2020). Khususnya pada UKM Band disini penting adanya Sistem *E-voting* untuk menghemat biaya yang sebelumnya digunakan untuk menyewa tempat pemilihan dan pencetakan kertas, sehingga dananya dapat dialokasikan untuk keperluan anggota dalam meningkatkan *skill* bermusik, selain itu dengan akan diterapkannya Sistem *E-voting* akan memperbanyak jumlah pemilih, yang sebelumnya cukup banyak berhalangan hadir, sehingga hasil pemilihan akan lebih dapat diterima.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang tersebut terciptalah rumusan masalah yang membuat hadirnya penelitian ini, yaitu:

- a. Bagaimana memudahkan anggota dalam memberikan suara dari mana saja tanpa harus datang langsung ke tempat pemilihan?
- b. Bagaimana merancang sistem informasi *E-voting* yang dapat menghitung hasil pemilihan dengan cepat dan tepat tanpa adanya kecurangan?
- c. Bagaimana memberikan kemudahan kepada BPH dalam upaya mengurangi dana agar dapat lebih dialokasikan untuk pengembangan *skill* anggota dalam bermusik?

### 1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian lebih terfokus dan tidak menyimpang, maka penulis membatasi penelitian ini dengan batasan masalah sebagai berikut:

- a. Lingkup kerja sistem ditujukan kepada anggota UKM Universitas Pembangunan Nasional Band Veteran (UBV) Jakarta.
- b. Sistem informasi yang dijalankan berbasis *website*.
- c. Fitur pada sistem yang dirancang meliputi: *login*, menginput data kandidat, membuat akun pemilih, melihat data visi dan misi kandidat calon ketua umum, melakukan *vote*, melihat hasil pemilihan, mencetak laporan, dan *logout*.

### 1.4 Tujuan

Peneliti melakukan penelitian dengan tujuan sebagai berikut:

Membangun sistem informasi UKM UBV Jakarta berbasis *website* yang dapat memudahkan penggunanya dalam melakukan pemilihan dan menghitung suara. Sistem ini juga dibangun untuk mencegah kecurangan duplikasi suara dan suara tidak sah. Dengan dibuatnya sistem *E-Voting* diharapkan dapat membantu mendukung program pemerintah dalam penghijauan, ramah lingkungan, serta mengurangi biaya penggunaan kertas.

### 1.5 Manfaat Penulisan

Manfaat dibuatnya sistem *e-voting* ketua umum UPN Band Veteran Jakarta berbasis *website* ini adalah dari sisi biaya dan waktu yang lebih berkurang karena tidak memerlukan kertas dan ATK yang banyak, dan sistem akumulasi yang dirancang lebih cepat dalam penghitungan *quick count* sampai terpilihnya satu nama sebagai pemenang. Selain itu sistem ini juga dapat mencegah kecurangan duplikasi suara yang biasanya dapat terjadi pada pemilihan suara konvensional.

### 1.6 Luaran yang diharapkan

Adapun hasil dari penelitian ini merupakan aplikasi *E-Voting* berbasis *website* pada pemilihan ketua umum UBV Jakarta, yang diharapkan dapat

diterapkan dan dipergunakan semaksimal mungkin bagi organisasi, dan laporan tugas akhir.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Penulisan laporan dibuat secara berurutan dalam menjelaskan isi dari laporan tugas akhir ini, dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi mengenai deskripsi umum isi laporan meliputi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, luaran sistem yang diharapkan, dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi mengenai berbagai teori, konsep, dan metode yang digunakan sebagai tuntunan dalam melakukan penelitian.

### **BAB III TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini berisi mengenai rancangan alur penelitian yang digunakan untuk memecahkan permasalahan dalam penelitian sehingga tercapainya tujuan yang diharapkan.

### **BAB IV PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN**

Bab ini berisi mengenai uraian hasil analisa dan pembahasan dalam penelitian ditempat studi kasus serta hasil rancangan sistem usulan yang penulis ajukan.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi mengenai simpulan yang dapat diambil dari penelitian atas masalah-masalah yang telah diuraikan sebelumnya, serta saran yang dapat direkomendasikan oleh penulis untuk penelitian selanjutnya yang lebih baik.

### **DAFTAR PUSTAKA**

### **RIWAYAT HIDUP**

### **LAMPIRAN**