

DAFTAR PUSTAKA

- Boothroyd, G, Dewhurst, P, Knight Winston A, 1983, Product Design for Manufacture and Assembly Third Edition, CRC Press, New York.
- Sularso dan K. Suga, 2004, Dasar Perencanaan dan Pemilihan Elemen Mesin, cetakan ketujuh, PT. Pradnya Paramitha, Jakarta.
- Sukardi, R. S., & Izzhari, D. N. PERANCANGANG SLICER MACHINE CRACKERS DENGAN MENGGUNAKAN METODE KANSEI ENGINEERING DAN QUALITY FUNCTION DEPLOYMENT (QFD) SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN PRODUKTIVITAS UMKM KERUPUK IKAN.
- Handayani, D., & Ningsih, U. (2005). Computer Aided Design / Computer Aided Manufactur [CAD / CAM]. Teknologi Informasi DINAMIK, X(3), 143–149.
- Pusat Standarisasi Departemen Perindustrian. 1990. Kerupuk (SII. 0272-90). Jakarta: Departemen Perindustrian.
- Ulrich, K. T. (1992). Product design and development. In P. Ducham (Ed.), Biosensors and Bioelectronics (5th ed., Vol. 7, Issue 2). The McGraw-Hill Companies.
- Mott, R. (2004). Elemen-Elemen Mesin dalam Perancangan Mekanis (D. Prabantini (ed.); 2nd ed.). ANDI Yogyakarta.
- R. S. Khurmi dan J. K, Ghupta, 1987, A Text Book And Machine Design, Eurasia Publishing House (PVT) LTD, New Delhi.
- Xiaofan Xie. (2005). Design for Manufacture and Assembly Xiaofan Xie Dept. of Mechanical Engineering, University of Utah. In Dept. of Mechanical Engineering, University of Utah.
- AFANDI, R. M. (2018). Rancang Bangun Mesin Pemotong Adonan Kerupuk.
- Munahar, S., Rusdijjati, R., Purnomo, T. A., & Hidayati, L. L. A. (2017). Perancangan Mesin Perajang Kerupuk dan Kulit Ikan Guna Meningkatkan Produktivitas Kerja Pengrajin Produk Ikan. *URECOL*, 39-44.