

DAFTAR PUSTAKA

- Agunggunanto, E. Y., Arianti, F., Kushartono, E. W., & Darwanto. (2016). PENGEMBANGAN DESA MANDIRI MELALUI PENGELOLAAN BADAN USAHA MILIK DESA (BUMDes). *Jurnal Ekonomi dan Bisnis*, 67-81. doi:<https://doi.org/10.34001/jdeb.v13i1.395>
- Android Developer. (2020). *Mengembangkan aplikasi Android dengan Kotlin*. Retrieved Januari 5, 2021, from developers: <https://developer.android.com>
- BPS - Statistics Indonesia. (2021, 01 21). *Hasil Sensus Penduduk 2020*. Retrieved from Badan Pusat Statistik: <https://www.bps.go.id>
- Databoks. (2020). *Pengguna Smartphone diperkirakan Mencapai 89% Populasi pada 2025*. Retrieved Januari 4, 2021, from databoks: <https://databoks.katadata.co.id>
- Dicoding. (n.d.). *Apa itu Firebase?* Retrieved Januari 5, 2021, from Dicoding: <https://www.dicoding.com>
- Fitria, L., Susanty, S., & Suprayogi. (2009). PENENTUAN RUTE TRUK PENGUMPULAN DAN PENGANGKUTAN SAMPAH DI BANDUNG. *Jurnal Teknik Industri*, 51-60.
- Gunawan, R. D., Napianto, R., Borman, R. I., & Hanifah, I. (2019). Penerapan Pengembangan Sistem Extreme Programming Pada Aplikasi Pencarian Dokter Spesialis di Bandar Lampung Berbasis Android. *Jurnal Format*, 148-157.
- Ichwan, M., & Hakiky, F. (2011). Pengukuran Kinerja Goodreads Application Programming Interface (API) pada Aplikasi Mobile Android. *Jurnal Informatika*, 13-21.
- Kristanto, I. H. (1994). *Konsep dan Perancangan Database*. Yogyakarta: Andi.
- Mahyudanil, N. A. (2014). Rancang Bangun Mobile Commerce Berbasis Android Smartphone dengan Extreme Programming.
- Muslim, M. A., & Retno, N. A. (2014). Implementasi Cloud Computing Menggunakan Metode Pengembangan Sistem Agile. *Jurnal Informatika*, 29-38.

- Portal Informasi Indonesia. (2021, 02 23). *Membenahi Tata Kelola Sampah Nasional*. Retrieved from Portal Informasi Indonesia: <https://indonesia.go.id/>
- Setyaningrum, I. (2015). Karakteristik Peningkatan Pengelolaan Sampah Oleh Masyarakat Melalui Bank Sampah. *Jurnal Teknik PWK*, 185-196.
- Sibarani, N. S., Munawar, G., & Wisnuadhi, B. (n.d.). Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin. *Peran Penelitian dan Inovasi di Era Industri 4.0 dalam Mewujudkan Pembangunan berkelanjutan Menuju Kemandirian Bangsa*, (pp. 319-324).
- Silalahi, D. U. (2018). Metodologi Analisis dan Interpretasi Hasil. In D. U. Silalahi, *Metodologi Analisis dan Interpretasi Hasil*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Wahyudi, R., Astuti, T., & Mujahid, A. S. (2018). Implementasi Extreme Programming pada Sistem Reservasi Tiket Travel Berbasis Android dan Website. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 585-596.