

BAB 5

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang sudah diuraikan peneliti, dapat ditarik kesimpulan bahwa:

- a. Aplikasi penjemputan sampah BUMDes Cahaya Buana Paku berbasis Android digambarkan menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) sebagai bentuk perancangan sistem.
- b. *User* dapat memesan atau *order* penjemputan sampah sesuai dengan kebutuhan melalui aplikasi dan melakukan pembayaran secara tunai *non-electronic*.
- c. *Driver* atau penjemput melakukan penjemputan berdasarkan daftar penjemputan yang terdapat pada halaman penjemputan pada aplikasi.
- d. *User* dapat mengakses data yang sudah terintegrasi satu sama lain antara data *customer* dan *driver* dengan server *database*.
- e. Dalam pengembangan aplikasi ini menggunakan metode *Extreme Programming* yang mengutamakan keterlibatan *client* atau *product owner* sebagai pemilik jasa untuk meningkatkan *feedback* dari pengembangan yang dilakukan.

5.2 Saran

Banyaknya kekurangan dari hasil penelitian ini, maka beberapa hal yang perlu dikembangkan agar menjadi lebih baik, antara lain:

- a. Pengembangan aplikasi secara *multiplatform* seperti iPhone.
- b. Penambahan fitur pembayaran yang membuat *customer* akan lebih mudah dalam menggunakan aplikasi.
- c. Peningkatan kualitas *User Interface* aplikasi agar menjadi lebih menarik.
- d. Pengembangan model bisnis agar dapat meningkatkan nilai ekonomi yang lebih baik.
- e. Pengembangan secara terpisah dari *frontend* dan *backend*.