

BAB 1

PENDAHULUAN

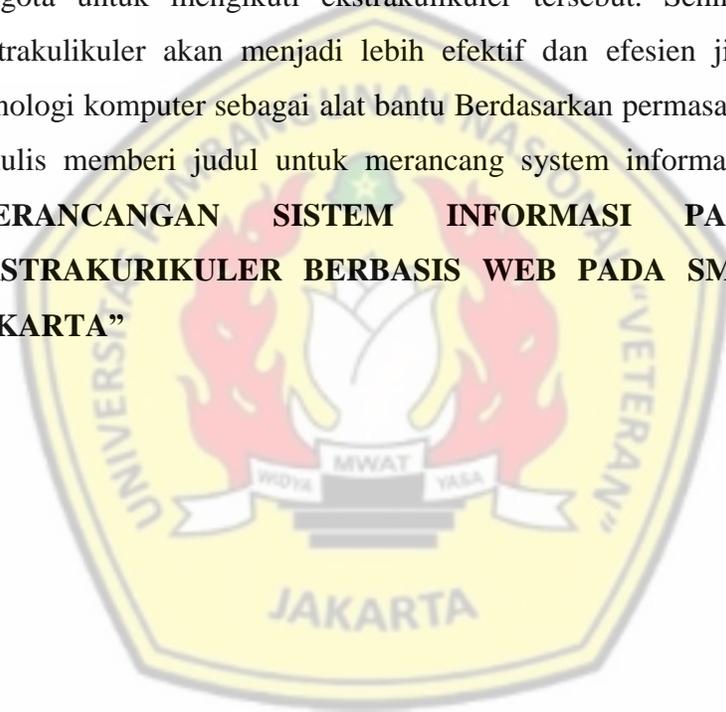
1.1 Latar Belakang

Dalam era globalisasi seperti sekarang ini teknologi berkembang dengan sangat pesat, banyak dikembangkannya pelayanan-pelayanan baru yang mendukung kemudahan dalam bidang pendidikan, dalam dunia pendidikan komunikasi dari pihak pihak yang terkait seperti staff pendidikan, guru, dan murid tentu nya sangat berpengaruh dalam menunjang kesuksesan pendidikan.

Ekstrakurikuler merupakan kegiatan yang dilaksanakan di luar jam pelajaran yang berguna memperluas wawasan serta peningkatan dan penerapan nilai-nilai pengetahuan dan kemampuan dalam berbagai hal, seperti olahraga dan seni. Selain itu, kegiatan ekstrakurikuler juga merupakan salah satu cara menampung dan mengembangkan potensi siswa yang tidak tersalurkan saat di sekolah. Kegiatan ekstrakurikuler merupakan salah satu upaya pembinaan yang diselenggarakan di lingkungan sekolah. Pada gilirannya keterampilan siswa akan ditingkatkan dengan bentuk-bentuk latihan khusus sesuai cabang yang diikuti dan diminati. Dalam SMA Negeri 42 ini terdapat banyak sekali ekstrakurikuler yang menunjang kemajuan siswa maupun sekolah karena dalam ekstrakurikuler ini bisa menghasilkan prestasi di bidang non akademik, namun kesulitan dalam mengakses informasi terkait ekstrakurikuler yang ada di SMA Negeri 42 ini menjadi permasalahan, karena penyampaian dan penyajian informasi ekstrakurikuler siswa kurang tertata dengan baik dimana selama ini sebagian murid hanya mengetahui informasi satu ekstrakurikuler saja dimana tempat mereka menyalurkan bakat dan tidak mengetahui ekstrakurikuler lainnya dan jika ingin mendapatkan informasi harus dengan bertanya langsung kepada bagian terkait sehingga terkadang informasi yang dihasilkan hanya berupa perkiraan dan kurang akurat. Dan hasil nilai dari ekstrakurikuler ini nantinya akan berpengaruh dalam penilaian kenaikan kelas.

Dengan kemajuan teknologi di era serba terkomputerisasi sebagai alat bantu yang dapat mengalirkan informasi di lingkungan sekolah. Sekolah dapat menyajikan informasi secara integrasi dengan cepat dan akurat. Sehingga hasil prestasi para murid di bidang ekstrakurikuler dapat disajikan dan diperlihatkan kepada lingkungan sekitar dalam bentuk digital bukan berupa tulisan diatas kertas lagi.

Dimana teknologi ini dapat membantu proses kemajuan ekstrakurikuler yang menyangkut informasi prestasi, keanggotaan, dan tata cara penerimaan anggota untuk mengikuti ekstrakurikuler tersebut. Sehingga pengelolaan ekstrakurikuler akan menjadi lebih efektif dan efisien jika menggunakan teknologi komputer sebagai alat bantu Berdasarkan permasalahan diatas maka penulis memberi judul untuk merancang system informasi web mengenai **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA PORTAL EKSTRAKURIKULER BERBASIS WEB PADA SMA NEGERI 42 JAKARTA”**



1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang dipaparkan diatas, dapat diambil suatu perumusan masalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana merancang Sistem Informasi Portal Ekstrakurikuler berbasis website pada SMA Negeri 42 Jakarta agar memudahkan siswa untuk mendapatkan informasi mengenai ekstrakurikuler yang ada di SMA Negeri 42 Jakarta?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penulisan

1.3.1 Tujuan

Merancang sistem informasi portal ekstrakurikuler berbasis web sebagai sarana pelayanan informasi bagi siswa di SMA Negeri 42 Jakarta.

1.3.2 Manfaat

Sesuai dengan permasalahan dan tujuan penelitian yang telah disebutkan, maka manfaat penelitian dapat dirumuskan sebagai berikut:

- a. Memudahkan mendapatkan pelayanan informasi mengenai kegiatan dan prestasi ekstrakurikuler tersebut,
- b. Sistem informasi ini menyampaikan dan menyajikan kepada siswa maupun orang tua dan sekolah mengenai kegiatan dan prestasi ekstrakurikuler secara efisien dan efektif,
- c. Memudahkan pihak sekolah dalam mengawasi murid – muridnya yang mengikuti kegiatan ekstrakurikuler tersebut,
- d. Aktifitas ekstrakurikuler pada SMA Negeri 42 Jakarta dapat tertata dengan rapi.

1.4 Ruang Lingkup Masalah

Dari rumusan diatas, peneliti melakukan pembatasan permasalahan sebagai berikut:

- a. Aplikasi ini menampilkan halaman web sebagai suatu website yang memberikan informasi tentang ekstrakurikuler yang ada di SMA Negeri 42 Jakarta dimana akan terdapat mengenai kegiatan, prestasi, dan pendaftaran untuk menjadi anggota ekstrakurikuler tersebut, dalam aplikasi ini akan dilengkapi juga dengan forum komunikasi yang berguna untuk orang tua dalam mengikuti perkembangan anaknya yang mengikuti suatu kegiatan ekstrakurikuler tersebut, karena terlibat langsung dengan Pembina ekskul tersebut dan pihak sekolah yang terkait.
- b. Data yang diakses oleh siswa dan guru adalah semua data yang berdasarkan ekstrakurikuler yang ada dan berdasarkan pemberian data oleh setiap ekstrakurikuler melalui website.

1.5 Luaran yang diharapkan

Dengan adanya penelitian ini, diharapkan menghasilkan suatu informasi sistem portal ekstrakurikuler yang dapat diterapkan pada SMA Negeri 42 Jakarta ini bisa dipergunakan semaksimal mungkin bagi pihak sekolah dan siswa/i maupun masing masing orang tua siswa/i tersebut.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam pembuatan proposal ini terdapat penjelasan mengenai isi dan bagian dari laporan tersebut. Dimana setiap bagian laporan yang akan menerangkan isi laporan. Sehingga terbentuklah suatu bagian isi dari laporan yang disebut bab. Laporan ini dibuat secara berurutan untuk melaporkan hasil suatu laporan yang telah dibuat sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang deskripsi umum isi proposal yang meliputi latar belakang, batasan masalah, manfaat dan tujuan, ruang lingkup, luaran system yang diharapkan, metodologi penelitian dan system matika pembahasan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi uraian tentang berbagai literature yang berkaitan dengan teori, konsep, prosedur, metode, dan proses yang digunakan sebagai referensi dalam penulisan penelitian ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang langkah-langkah penelitian yang digunakan sebagai pemecahan permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang gambaran objek penelitian, Analisa sistem berjalan, Analisa kebutuhan sistem, perancangan aplikasi, serta menguraikan tentan sistem usulan, rancangan usulan, serta perancangan aplikasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN