

# PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA PORTAL EKSTRAKURIKULER BERBASIS WEB PADA SMA NEGERI 42 JAKARTA

Hosananta Titus

## Abstrak

Dalam era globalisasi seperti sekarang ini teknologi berkembang dengan sangat pesat, Banyak dikembangkannya pelayanan-pelayanan baru yang mendukung kemudahan dalam berbagai bidang khususnya bidang pendidikan. Namun tidak semua kegiatan yang ada dalam suatu sekolah di publikasikan seperti contohnya di SMA Negeri 42 Jakarta, kurangnya media pendukung dalam kegiatan ekstrakurikuler. Ketika peneliti terjun langsung kelapangan dan mewancarai narasumber yang berupa guru BK sekolah tersebut mendapat kesimpulan bahwa kurangnya penyampaian informasi masing – masing ekstrakurikuler tersebut sehingga banyak yang tidak mengetahui.

Berdasarkan hal tersebut peneliti akan membangun sistem portal ekstrakurikuler yang berfungsi untuk memberitahu mengenai ekstrakurikuler dalam sekolah SMA Negeri 42 Jakarta tersebut. Metode yang digunakan oleh peneliti adalah metode waterfall, karena menggunakan pendekatan secara sistematis dan berurutan, tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam membangun sistem ini adalah PHP, dan data base yang digunakan adalah My SQL. Hasil yang diharapkan adalah berupa sistem portal ekstrakurikuler, yang berisi tentang kegiatan dan prestasi ekstrakurikuler, dimana orang tua dapat mengawasi anak anak mereka karena dalam sistem portal ekstrakurikuler ini.

**Kata Kunci : manfaat sistem, web, ekstrakurikuler**

# **DESIGN OF INFORMATION SYSTEM IN EXTRACURRICULAR PORTAL BASED ON WEB IN SMA NEGERI 42 JAKARTA**

Hosananta Titus

## **Abstract**

In the current era of globalization technology is growing very rapidly, Many developed new services that support ease in various fields, especially the field of education. But not all activities that exist in a school are published like for example in SMA Negeri 42 Jakarta, lack of supporting media in extracurricular activities. When the researcher went directly to the field and interviewed the resource persons in the form of the school counselor, BK got the conclusion that the lack of information delivery of each extracurricular so that many do not know.

Based on that the researchers will build an extracurricular portal system that serves to tell about ekstrakurikuler in SMA Negeri 42 Jakarta. The method used by the researcher is the waterfall method, because using the approach systematically and sequentially, step by step traversed must wait for the completion of the previous stage and run in sequence. The programming language used in building this system is PHP, and the data base used is My SQL. The expected result is an extracurricular portal system, which contains extracurricular activities and achievements, where parents can keep an eye on their children because of this extracurricular portal system.

**Keywords: system benefits, web, extracurricular**