

**SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS  
WEBSITE**

**PADA SMP STRADA ST. FRANSISKUS XAVERIUS II**

**Valentina Widiawaty**

**ABSTRAK**

Teknologi sudah menjadi andalan untuk mempermudah pekerjaan manusia. Dengan penggunaan teknologi yang sudah semakin maju, pengolahan data dapat dilakukan dengan efektif dan efisien. Pengolahan data secara konvensional memakan banyak waktu dan berpotensi terdapat kesalahan proses. Pengolahan sistem informasi pembayaran SPP (Sumbangan Pembinaan Pendidikan) yang ada di SMP Strada St. Fransiskus Xaverius II masih dilakukan secara konvensional. Prosedur sistem pembayaran SPP yang sedang berjalan dimulai dari proses pembayaran, pengecekan bukti pembayaran, pengelolaan pembayaran SPP, dan pembuatan laporan pembayaran SPP. Untuk mengatasi permasalahan tersebut dilakukan penelitian menggunakan metode *waterfall*. Metode *waterfall* digunakan dalam pembangunan aplikasi sehingga proses yang dilakukan menjadi urut dari tahap indentifikasi masalah hingga pengujian. Analisa sistem dilakukan dengan menggunakan metode pendekatan PIECES. Prosedur sistem pembayaran SPP usulan menggunakan proses manajemen akun user, *log in*, *upload* surat kuasa, pengelolaan tagihan dan pengecekan tagihan sebagai tambahan. Perancangan dilakukan dengan menggunakan UML (*Unified Modelling Language*), *User Interface*, dan *database*. Pada penelitian ini, telah dibuat sistem informasi pembayaran SPP yang membuat proses yang sudah berjalan menjadi lebih efisien dan efektif. Sistem informasi pembayaran SPP dibuat berbentuk *website* yang dapat memudahkan pengguna.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Pembayaran SPP, metode *waterfall*, UML (*Unified Modelling Language*)

**SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS  
WEBSITE  
PADA SMP STRADA ST. FRANSISKUS XAVERIUS II**

**Valentina Widiawaty**

**ABSTRACT**

*Technology has become a mainstay to facilitate human work. By the use of advanced technology, data processing can be carried out effectively and efficiently. Data processing takes a lot of time and the possibility of processing errors. Processing of the SPP (Tuition Fee of Contribution for the Management of Education) payment information system at the Strada St. Fransiskus Xaverius II Junior High School is still done conventionally. The SPP payment system procedure is being started from the payment process, checking proof of payment, paying SPP, and making a SPP payment report. To overcome these problems, research is carried out using the waterfall method. The waterfall method is used in application development so that the process carried out is a sequence from the problem identification stage to testing. System analysis was carried out using the PIECES method. The procedure of SPP proposal payment system uses process of user account management, login, upload letter of authority, bill management and bill checking as addition. The design is using UML (Unified Modeling Language), User Interface, and database. In this research, a tuition payment information system has been created which makes the current process more efficient and effective. The SPP payment information system is made in the form of a website that can make it easier for users.*

*Keywords : Information System, SPP payment, waterfall method, UML (Unified Modelling Language)*