

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan peradaban manusia yang diiringi dengan kemajuan dari penyebaran informasi yang telah ada dari zaman dahulu. Inovasi-inovasi terus berkembang dan bermunculan untuk mendukung segala kegiatan manusia. Kemudahan dalam pengelolaan data untuk menjadi informasi yang akurat dan relevan merupakan dampak dari kemajuan teknologi informasi.

Pelatihan atau magang kerja merupakan sebuah proses untuk menerapkan kompetensi yang didapat selama menempuh pendidikan tertentu. Terdapat program pendidikan baik di sekolah maupun kampus yang menghadirkan kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL). Perusahaan/instansi biasanya mengeluarkan prosedur pendaftaran magang untuk para mahasiswa. Dimulai dengan mencari tahu apakah perusahaan/instansi tersebut menyediakan lowongan magang kemudian mengajukan proposal, riwayat hidup, portofolio, dan dokumen terkait lainnya. Dokumen tersebut kemudian akan diproses dengan memakan waktu yang cukup lama, sehingga mahasiswa melakukan pemeriksaan secara berkala apakah akan diterima untuk dapat melakukan Praktik Kerja Lapangan atau tidak. Hal tersebut menjadikan proses pengajuan magang seringkali tertunda dikarenakan tidak adanya sistem informasi pendukung untuk memudahkan proses magang di perusahaan/instansi.

UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi merupakan sebuah unit pelaksana teknis di bidang pengembangan, pengelolaan sistem teknologi informasi dan komunikasi di Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta. UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi memberikan kesempatan bagi siswa SMK dari manapun dan mahasiswa UPN Veteran Jakarta untuk dapat melaksanakan program magang/PKL pada UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi. Di dalam pelaksanaan kegiatan magang/PKL, pengelolaan data dan informasi terkait kegiatan magang/PKL pada UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi belum memanfaatkan sebuah aplikasi sistem informasi, menjadikan proses pengajuan magang, pengelolaan data

terkait magang baik dokumen masukan maupun keluaran seringkali tertunda, sehingga dibutuhkan sistem informasi pendukung untuk memudahkan proses magang di UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi.

Oleh karena itu, dalam penelitian ini akan membuat sebuah aplikasi sistem informasi magang berbasis web menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *waterfall* yang berfungsi memudahkan pendaftaran magang, pengelolaan data log harian dan kehadiran, serta pengelolaan nilai pemagang. Penggunaan metode pengembangan perangkat lunak *waterfall* pada penelitian ini karena proses pengembangan model dilakukan secara berurutan melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi, dan pengujian sehingga mengurangi kesalahan yang mungkin akan terjadi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, rumusan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara memperbaiki pengelolaan data magang yang masih dilakukan secara manual?
2. Bagaimana cara merancang sebuah sistem yang dapat mengefisiensikan proses magang dari pendaftaran hingga proses penilaian akhir pemagang?

1.3 Batasan Masalah

Pembatasan masalah dilakukan untuk menghindari penyimpangan dalam pembahasan suatu topik dan agar penulis dapat mempermudah dalam melakukan pembahasan hingga mencapai tujuan dari penelitian. Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Hanya membahas tentang proses magang pada UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi.
2. Aplikasi yang digunakan untuk admin, pendaftar, dan pemagang.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menganalisa sistem magang yang terdapat di agar peneliti :

1. Untuk memperbaiki pengelolaan data magang yang masih dilakukan secara manual.
2. Untuk menghasilkan sebuah sistem yang dapat mengefisiensikan proses magang dari pendaftaran hingga proses penilaian akhir pemagang.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi perusahaan/instansi dan akademis :

1. Manfaat bagi perusahaan/instansi
Memberikan kemudahan dalam proses pengelolaan data dari kegiatan magang.
2. Manfaat bagi akademis
Menambah pengetahuan dan pengalaman dalam mempelajari dan menerapkan bidang keilmuannya.

1.6 Luaran Penelitian

Luaran yang diharapkan dari penelitian yang dilakukan penulis berupa sistem informasi magang berbasis web yang dapat memudahkan bagian UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi UPN Veteran Jakarta untuk melakukan pengelolaan data magang.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I Pendahuluan

Pada bab ini penulis menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, luaran penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II Landasan Teori	Pada bab ini berisi tentang analisis berbagai teori yang relevan dengan sistem informasi magang, konsep teori, dan <i>tools</i> UML yang digunakan pada penelitian ini.
BAB III Metode Penelitian	Pada bab ini penulis menjelaskan teori-teori yang mendukung terkait perancangan sistem informasi magang dan uraian prosedur yang menjelaskan secara rinci tahapan penelitian.
BAB IV Hasil dan Pembahasan	Berisikan tentang hasil dari penelitian yang dilakukan pada objek penelitian dan pembahasan terkait objek penelitian yang dipilih, struktur organisasi, tupoksi, teknologi yang digunakan pada objek penelitian, dan analisa sistem.
BAB V Penutup	Pada bab ini menulis memberikan kesimpulan dari topik penelitian yang diangkat, selama melakukan kajian analisis pada objek peneitian dan saran yang diberikan berdasarkan hasil analisis sistem yang telah dilakukan.