



**SISTEM INFORMASI MAGANG PADA UPT TEKNOLOGI
INFORMASI DAN KOMUNIKASI UNIVERSITAS
PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA**

TUGAS AKHIR

Hanny Amelia

1810501047

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN

JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI

2021



**SISTEM INFORMASI MAGANG PADA UPT TEKNOLOGI
INFORMASI DAN KOMUNIKASI UNIVERSITAS
PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Ahli
Madya Komputer**

Hanny Amelia

1810501047

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN

JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI

2021

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Hanny Amelia

NIM : 1810501047

Tanggal : 21 Juli 2021

Apabila di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 21 Juli 2021
Yang Menyatakan,


(Hanny Amelia)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Hanny Amelia
NIM : 1810501047
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : D-III Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**SISTEM INFORMASI MAGANG PADA UPT TEKNOLOGI INFORMASI
DAN KOMUNIKASI UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN
JAKARTA**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 24 Juli 2021
Yang menyatakan,



(Hanny Amelia)

LEMBAR PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut:

Nama : Hanny Amelia

NIM : 1810501047

Program Studi : D3 Sistem Informasi

Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Magang Pada UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D3 Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.



Nurhafifah Matondang, S.Kom., MM., M.T.I.

Penguji Utama



M. Bayu Wibisono, S.Kom., MM

Penguji Lembaga



Helena Nurramdhani Irmada, S.pd, M.Kom

Pembimbing



Ernagita, M.Kom.

Dekan



Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom., M.Sc

Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 01 Juli 2021



SISTEM INFORMASI MAGANG PADA UPT TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA

Hanny Amelia

ABSTRAK

UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi UPN Veteran Jakarta merupakan salah satu unit pelaksana teknis di UPN Veteran Jakarta yang melaksanakan pengembangan dan pengelolaan sistem teknologi informasi dan komunikasi. UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi UPN Veteran Jakarta memberikan kesempatan bagi para siswa/i dari Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) dan bagi para mahasiswa/i dari UPN Veteran Jakarta untuk dapat melaksanakan kegiatan kerja praktik pada satuan kerja UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi. Dalam proses kegiatan praktik kerja lapangan mulai dari pendaftaran hingga penilaian akhir belum terdapat media bagi para pendaftar dan pemegang untuk memperoleh informasi terkait alur praktik kerja lapangan. Hal ini menimbulkan masalah yang menyebabkan proses dari kegiatan praktik kerja lapangan ini memakan waktu yang lebih lama untuk memroses data masukan dan keluaran, sehingga diperlukan sebuah sistem informasi magang untuk mengolah seluruh data terkait PKL/magang. Pembuatan sistem informasi magang ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* Codeigniter dan *database management system* (DBMS) MySQL. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah metode *waterfall* yang memiliki tahapan *requirements*, perancangan sistem, implementasi, *integration & system testing*, dan *maintenance*. Hasil dari penelitian ini yaitu sistem informasi magang berbasis *website* dengan fitur utama pendaftaran magang, pengelolaan data log harian dan kehadiran, serta pengelolaan nilai pemegang. Dengan harapan dapat membantu pihak UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi maupun pendaftar magang dan pemegang dalam proses kegiatan praktik kerja lapangan/magang.

Kata Kunci : Sistem informasi magang, *Website*, PHP, *Waterfall*, *Blackbox Testing*.

SISTEM INFORMASI MAGANG PADA UPT TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA

Hanny Amelia

ABSTRACT

UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi UPN Veteran Jakarta is one of the technical implementing units at UPN Veteran Jakarta which carries out the development and management of information and communication technology systems. UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi UPN Veteran Jakarta provides opportunities for students from Vocational High Schools and for students from UPN Veteran Jakarta to be able to carry out practical work activities in the UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi work unit. In the process of field work practices from registration to final assessment, there is no media for registrants and interns to obtain information related to the flow of field work practices. This creates a problem that causes the process of this field work practice to take longer to process input and output data, so a website-based internship information system is needed to process all data related to PKL/internship. The making of this internship information system uses the PHP programming language with the Codeigniter framework and the MySQL as a database management system (DBMS). The software development method used is the waterfall method which has stages of requirements, system design, implementation, integration & system testing, and maintenance. The results of this study are a website-based internship information system with the main features of internship registration, daily log data management and attendance, and management of apprentice scores. With the hope of helping the UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi UPN Veteran Jakarta as well as applicants for internships and apprentices in the process of internship activities.

Keywords : Internship information system, *Website*, PHP, *Waterfall*, *Blackbox Testing*.

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT. Karena atas ridha-Nya penulis dapat menyelesaikan penulisan tugas akhir ini dengan judul “Sistem Informasi Magang Pada UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta”. Tugas akhir ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan studi pada Program D3 Sistem Informasi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta. Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis memahami bahwa tanpa adanya bantuan doa dan bimbingan dari segala pihak akan sulit untuk menyelesaikannya. Maka dari itu penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya atas dukungan dan kontribusi kepada:

1. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
2. Kedua orang tua yang senantiasa memberi dukungan doa maupun moral.
3. Ibu Ika Nurlaili, S.Kom., M.Sc. Selaku Kepala Program Studi D3 Sistem Informasi.
4. Ibu Helena Nurramdhani Irmanda, S.Pd., M.Kom. Selaku dosen pembimbing tugas akhir.
5. Bapak Sigit Pradana, ST., MT. Selaku Kepala Bagian UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Penulis berharap semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri dan pembaca. Dengan segala kerendahan hati penulis menyadari masih banyak kesalahan dan kekurangan, sehingga penulis berharap mendapat kritik dan saran untuk menyempurnakan penulisan dari tugas akhir ini.

Jakarta, 11 Juni 2021

Penulis

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	i
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASILIKASI	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SIMBOL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Luaran Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	3
BAB II	5
LANDASAN TEORI	5
2.1 Sistem Informasi Magang.....	5
2.2 <i>Website</i>	5
2.3 Metode Analisis : PIECES.....	6

2.4	Metode pengembangan perangkat lunak : <i>Waterfall</i>	7
2.5	UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	10
2.5.1	<i>Use Case Diagram</i>	10
2.5.2	<i>Activity Diagram</i>	10
2.5.3	<i>Sequence Diagram</i>	10
2.5.4	<i>Class Diagram</i>	11
2.6	Basis Data	11
2.7	MySQL	11
2.8	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	12
2.9	Codeigniter.....	12
2.10	<i>Blackbox Testing</i>	12
2.11	Ulasan Penelitian Terdahulu	13
BAB III.....		17
METODOLOGI PENELITIAN		17
3.1	Tahapan Penelitian.....	17
3.1.1	Pengumpulan Data.....	18
3.1.2	Analisa Kebutuhan Sistem	18
3.1.3	Perancangan Sistem.....	19
3.1.4	Desain Kode	19
3.1.5	Uji Coba.....	19
3.1.6	Dokumentasi.....	19
3.2	Waktu & Tempat Penelitian	20
3.3	Alat Bantu Penelitian	20
3.3.1	<i>Hardware</i>	20
3.3.2	<i>Software</i>	20

BAB IV.....	21
HASIL DAN PEMBAHASAN	21
4.1 Profil Organisasi	21
4.1.1 Sejarah Singkat.....	21
4.1.2 Visi dan Misi	21
4.1.3 Struktur Organisasi.....	22
4.1.4 Tugas Pokok dan Fungsi	23
4.2 Analisa Sistem Berjalan.....	23
4.2.1 Prosedur Sistem Berjalan	23
4.2.2 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan.....	24
4.2.3 Dokumen Terkait.....	26
4.3 Analisa Permasalahan	28
4.4 Rancangan Sistem Usulan	30
4.4.1 Rancangan Prosedur Sistem Usulan.....	30
4.4.2 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan	33
4.4.3 <i>Use Case</i> Skenario.....	36
4.4.4 <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan	50
4.4.5 <i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan	60
4.4.6 <i>Class Diagram</i> Sistem Usulan.....	69
4.5 Rancangan Dokumen Sistem Usulan.....	70
4.6 Model Data Berorientasi Objek	74
4.7 Rancangan Database	75
4.8 Rancangan Kode	79
4.9 Rancangan Struktur Menu	80
4.10 Rancangan Antar Muka	82

4.11	Implementasi Tampilan Antar Muka	99
4.12	Pengujian dengan <i>Blackbox Testing</i>	118
4.12.1	Pengujian Halaman Daftar	118
4.12.2	Pengujian Halaman <i>Login</i>	121
4.12.3	Pengujian Halaman Isi Log (Pendaftar dan Pemegang).....	124
4.12.4	Pengujian Halaman Data Log Aksi Mengumpulkan Laporan Akhir dan <i>Form</i> Penilaian (Pemegang).....	125
4.12.5	Pengujian Halaman Ubah <i>Password</i> (Pendaftar dan Pemegang, Kepala Bagian, Pembimbing Lapangan)	126
4.12.6	Pengujian Halaman <i>Detail</i> Pendaftar Aksi Terima/Tolak Pendaftar (Pembimbing Lapangan/Kepala Bagian)	128
4.12.1	Pengujian Halaman Presensi (Pembimbing Lapangan/Kepala Bagian). 128	
4.12.2	Pengujian Halaman <i>Detail</i> Pendaftar Aksi Penilaian Pemegang (Pembimbing Lapangan/Kepala Bagian)	129
BAB V	131
PENUTUP	131
5.1	Kesimpulan	131
5.2	Saran	131
DAFTAR PUSTAKA	133

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan Metode Waterfall	8
Gambar 3. 1 Tahapan Kegiatan Penelitian Menggunakan Metode Waterfall	17
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi UPN Veteran Jakarta	22
Gambar 4. 2 Use Case Diagram Berjalan.....	25
Gambar 4. 3 Use Case Diagram Sistem Usulan	34
Gambar 4. 4 Activity Diagram Pendaftaran	50
Gambar 4. 5 Activity Diagram Login.....	51
Gambar 4. 6 Activity Diagram Penerimaan/Penolakan.....	53
Gambar 4. 7 Activity Diagram Magang	55
Gambar 4. 8 Activity Diagram Penilaian	57
Gambar 4. 9 Activity Diagram Laporan.....	59
Gambar 4. 10 Sequence Diagram Penerimaan/Penolakan	63
Gambar 4. 11 Sequence Diagram Magang.....	65
Gambar 4. 12 Sequence Diagram Penilaian	66
Gambar 4. 13 Sequence Diagram Laporan.....	68
Gambar 4. 14 Class Diagram Sistem Usulan	69
Gambar 4. 15 Model Data Berorientasi Objek.....	74
Gambar 4. 16 Struktur Menu Kepala Bagian	81
Gambar 4. 17 Struktur Menu Pembimbing Lapangan.....	81
Gambar 4. 18 Struktur Menu Pendaftar dan Pemagang	82
Gambar 4. 19 Rancangan Antar Muka Landing Page	82
Gambar 4. 20 Rancangan Antar Muka Halaman Daftar	83
Gambar 4. 21 Rancangan Antar Muka Halaman Login	83
Gambar 4. 22 Rancangan Antar Muka Halaman Beranda (Pendaftar dan Pemagang)	84
Gambar 4. 23 Rancangan Antar Muka Halaman Log Harian (Pendaftar)	84
Gambar 4. 24 Rancangan Antar Muka Halaman Isi Log (Pemagang).....	85
Gambar 4. 25 Rancangan Antar Muka Halaman Data Log (Pendaftar dan Pemagang)	85

Gambar 4. 26 Rancangan Antar Muka Halaman Ubah Profil (Pendaftar dan Pemegang)	86
Gambar 4. 27 Rancangan Antar Muka Halaman Ubah Password (Pendaftar dan Pemegang)	86
Gambar 4. 28 Rancangan Antar Muka Halaman Beranda (Kepala Bagian)	87
Gambar 4. 29 Rancangan Antar Muka Halaman Daftar Pemohon (Kepala Bagian)	87
Gambar 4. 30 Rancangan Antar Muka Halaman Daftar Ditolak (Kepala Bagian)	88
Gambar 4. 31 Rancangan Antar Muka Halaman Daftar Seluruh Pemegang (Kepala Bagian)	88
Gambar 4. 32 Rancangan Antar Muka Halaman Daftar Pemegang (Kepala Bagian)	89
Gambar 4. 33 Rancangan Antar Muka Halaman Presensi Pemegang (Kepala Bagian)	89
Gambar 4. 34 Rancangan Antar Muka Halaman Daftar Penilaian (Kepala Bagian)	90
Gambar 4. 35 Rancangan Antar Muka Halaman Detail Pendaftar dan Pemegang (Kepala Bagian)	90
Gambar 4. 36 Rancangan Antar Muka Halaman Data Log (Kepala Bagian)	91
Gambar 4. 37 Rancangan Antar Muka Halaman Ubah Profil (Kepala Bagian)	91
Gambar 4. 38 Rancangan Antar Muka Halaman Ubah Password (Kepala Bagian)	92
Gambar 4. 39 Rancangan Antar Muka Halaman Tambah Pembimbing Lapangan (Kepala Bagian)	92
Gambar 4. 40 Rancangan Antar Muka Halaman Laporan (Kepala Bagian)	93
Gambar 4. 41 Rancangan Antar Muka Halaman Beranda (Pembimbing Lapangan)	93
Gambar 4. 42 Rancangan Antar Muka Halaman Daftar Pemohon (Pembimbing Lapangan)	94
Gambar 4. 43 Rancangan Antar Muka Halaman Daftar Ditolak (Pembimbing Lapangan)	94
Gambar 4. 44 Rancangan Antar Muka Halaman Daftar Pemegang (Pembimbing Lapangan)	95
Gambar 4. 45 Rancangan Antar Muka Halaman Presensi Pemegang (Pembimbing Lapangan)	95
Gambar 4. 46 Rancangan Antar Muka Halaman Daftar Penilaian (Pembimbing Lapangan)	96

Gambar 4. 47 Rancangan Antar Muka Halaman Detail Pendaftar dan Pemegang (Pembimbing Lapangan)	96
Gambar 4. 48 Rancangan Antar Muka Halaman Data Log (Pembimbing Lapangan)	97
Gambar 4. 49 Rancangan Antar Muka Halaman Ubah Profil (Pembimbing Lapangan)	97
Gambar 4. 50 Rancangan Antar Muka Halaman Laporan (Pembimbing Lapangan) .	98
Gambar 4. 51 Rancangan Antar Muka Halaman Ubah Password (Pembimbing Lapangan)	98
Gambar 4. 52 Implementasi Tampilan Antar Muka Landing Page.....	100
Gambar 4. 53 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Daftar	101
Gambar 4. 54 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Login.....	102
Gambar 4. 55 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Beranda (Pendaftar dan Pemegang)	102
Gambar 4. 56 Implementasi Tampilan Halaman Isi Log (Pendaftar)	103
Gambar 4. 57 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Isi Log (Pemegang)..	103
Gambar 4. 58 Implementasi Tampilan Halaman Data Log.....	104
Gambar 4. 59 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Ubah Profil (Pendaftar dan Pemegang)	104
Gambar 4. 60 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Ubah Password (Pendaftar dan Pemegang)	105
Gambar 4. 61 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Beranda (Kepala Bagian)	105
Gambar 4. 62 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Daftar Pemohon (Kepala Bagian)	106
Gambar 4. 63 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Daftar Ditolak (Kepala Bagian)	106
Gambar 4. 64 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Daftar Seluruh Pemegang (Kepala Bagian).....	107
Gambar 4. 65 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Daftar Pemegang (Kepala Bagian)	107
Gambar 4. 66 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Presensi Pemegang (Kepala Bagian).....	108

Gambar 4. 67 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Penilaian (Kepala Bagian)	108
Gambar 4. 68 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Detail Pendaftar dan Pemegang (Kepala Bagian)	109
Gambar 4. 69 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Data Log (Kepala Bagian)	110
Gambar 4. 70 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Ubah Profil (Kepala Bagian)	110
Gambar 4. 71 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Laporan (Kepala Bagian)	111
Gambar 4. 72 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Password (Kepala Bagian)	111
Gambar 4. 73 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Tambah Pembimbing Lapangan (Kepala Bagian)	112
Gambar 4. 74 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Beranda (Pembimbing Lapangan)	113
Gambar 4. 75 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Daftar Pemohon (Pembimbing Lapangan)	113
Gambar 4. 76 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Daftar Ditolak (Kepala Bagian)	113
Gambar 4. 77 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Daftar Pemegang (Pembimbing Lapangan)	114
Gambar 4. 78 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Presensi Pemegang (Pembimbing Lapangan)	114
Gambar 4. 79 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Penilaian (Pembimbing Lapangan)	115
Gambar 4. 80 Implementasi Halaman Laporan (Pembimbing Lapangan)	115
Gambar 4. 81 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Detail Pendaftar dan Pemegang (Pembimbing Lapangan)	116
Gambar 4. 82 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Data Log (Pembimbing Lapangan)	117

Gambar 4. 83 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Ubah Profil (Pembimbing Lapangan)	118
Gambar 4. 84 Implementasi Tampilan Antar Muka Halaman Password (Pembimbing Lapangan)	118





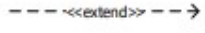

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Ulasan Penelitian Terdahulu.....	13
Tabel 4. 1 Use Case Diagram Sistem Berjalan	25
Tabel 4. 2 Dokumen Masukan Pada Sistem Berjalan	26
Tabel 4. 3 Dokumen Keluaran Pada Sistem Berjalan	28
Tabel 4. 4 Use Case Diagram Sistem Usulan.....	34
Tabel 4. 5 Use Case Skenario Pendaftaran.....	36
Tabel 4. 6 Use Case Skenario Login	38
Tabel 4. 7 Use Case Skenario Penerimaan/Penolakan	40
Tabel 4. 8 Use Case Skenario Magang.....	42
Tabel 4. 9 Use Case Skenario Penilaian.....	45
Tabel 4. 10 Use Case Skenario Laporan.....	49
Tabel 4. 11 Rancangan Dokumen Masukan Sistem Usulan.....	71
Tabel 4. 12 Rancangan Dokumen Keluaran Sistem Usulan.....	72
Tabel 4. 13 Struktur Tabel User	75
Tabel 4. 14 Struktur Tabel Admin.....	75
Tabel 4. 15 Struktur Tabel K_Bagian.....	76
Tabel 4. 16 Struktur Tabel Pendaftar.....	76
Tabel 4. 17 Struktur Tabel Dokumen	77
Tabel 4. 18 Struktur Tabel Log	78
Tabel 4. 19 Struktur Tabel Presensi	78
Tabel 4. 20 Pengujian Halaman Daftar	118
Tabel 4. 21 Pengujian Halaman Login	121
Tabel 4. 22 Pengujian Halaman Isi Log (Pendaftar dan Pemegang).....	124
Tabel 4. 23 Pengujian Halaman Data Log Aksi Mengumpulkan Laporan Akhir dan Form Penilaian (Pemegang)	125
Tabel 4. 24 Pengujian Halaman Ubah Password (Pendaftar dan Pemegang, Kepala Bagian, Pembimbing Lapangan)	126
Tabel 4. 25 Pengujian Halaman Detail Pendaftar Aksi Terima/Tolak Pendaftar (Pembimbing Lapangan/Kepala Bagian)	128





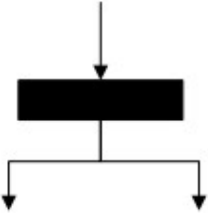
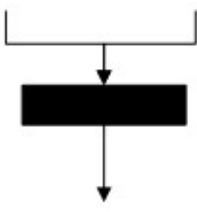

Tabel 4. 26 Pengujian Halaman Presensi (Pembimbing Lapangan/Kepala Bagian).	128
Tabel 4. 27 Pengujian Halaman Detail Pendaftar Aksi Penilaian Pemegang (Pembimbing Lapangan/Kepala Bagian)	129

DAFTAR SIMBOL






1. Use Case Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1.		<i>Actor</i>	Menggambarkan objek yang dapat berupa seseorang atau perangkat yang berinteraksi dengan sistem.
2.		<i>System Boundary</i>	Tanda dari batasan relasi antara aktor-aktor pada sistem.
3.		<i>Use case</i>	Gambaran dari deskripsi sistem dalam bentuk abstraksi dari interaksi para aktor di dalam sistem.
4.		<i>Include</i>	Menyatakan bahwa fungsi suatu <i>use case</i> adalah bagian dari <i>use case</i> .
5.		<i>Extend</i>	Menggambarkan bahwa fungsi suatu <i>use case</i> adalah bagian dari tambahan fungsi dari <i>use case</i> lainnya yang memiliki ketentuan.
6.		<i>Association</i>	Menghubungkan antara satu objek dengan objek lainnya pada sistem

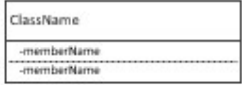

2. Activity Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1.		<i>Start state</i>	Tanda dari titik awal aktivitas.
2.		<i>End state</i>	Tanda titik akhir dari aktivitas.
3.		<i>Activity</i>	Kegiatan/aktivitas yang dilakukan di dalam <i>activity diagram</i> .
4.		<i>Decision</i>	Menandakan suatu kondisi yang memiliki beberapa kemungkinan.
5.		Percabangan	Penanda yang menunjukkan satu aliran yang dipecah menjadi beberapa aliran pada <i>activity diagram</i> .
6.		Penggabungan	Penanda yang menunjukkan beberapa aliran yang digabungkan menjadi satu aliran pada <i>activity diagram</i> .
7.		<i>Event</i>	Penanda yang menunjukkan perubahan kegiatan.






3. Sequence Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1.		<i>Actor</i>	Menggambarkan seseorang atau sistem lain yang saling berinteraksi dengan sistem.
2.		<i>Lifeline</i>	Penanda garis kehidupan suatu objek pada sistem.
3.		Objek	Mempresentasikan entitas yang berinteraksi dengan pesan.
4.		Waktu hidup	Menunjukkan bahwa objek dalam keadaan berinteraksi dengan pesan.
5.		Pesan	Penanda pesan/hubungan antara satu objek dengan objek lainnya.

4. Class Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1.		<i>Class</i>	Kumpulan dari beberapa objek dengan atribut dan operasi yang sama.
2.		<i>Association</i>	Penghubung yang digunakan antara objek satu dengan lainnya.

5. Flowchart

No	Gambar	Nama	Keterangan
1.		<i>Terminator start/end</i>	Pertanda mulai/selesai dari alur <i>chart</i> .
2.		<i>Process</i>	Pengolahan data atau proses perhitungan pada program.
3.		<i>Decision</i>	Penyeleksi data, pernyataan perbandingan, dan menyediakan pilihan untuk tahapan selanjutnya.
4.		<i>Flow line</i>	Arah dari aliran program.
5.		<i>Input/output</i>	Proses masuk/keluar dari data.

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A- 1 Surat Pengantar	135
Lampiran A- 2 CV/Riwayat Hidup	136
Lampiran A- 3 Proposal	137
Lampiran A- 4 Log Harian	138
Lampiran A- 5 Form Penilaian	139
Lampiran B- 1 Surat Keterangan Diterima.....	140
Lampiran B- 2 Surat Keterangan Selesai PKL	141
Lampiran B- 3 Sertifikat.....	142
Lampiran C- 1 Form Pendaftaran.....	143
Lampiran C- 2 Proposal.....	144
Lampiran C- 3 Surat Pengantar	145
Lampiran C- 4 CV/Riwayat Hidup.....	146
Lampiran C- 5 Log Harian	147
Lampiran C- 6 Lampiran Log Harian.....	147
Lampiran C- 7 Laporan Akhir	148
Lampiran C- 8 Form Penilaian	149
Lampiran D- 1 Surat Keterangan Diterima	150
Lampiran D- 2 Surat Keterangan Selesai	151
Lampiran D- 3 Sertifikat.....	152
Lampiran D- 4 Form Penilaian.....	152
Lampiran D- 5 Laporan Selesai Magang.....	153
Lampiran D- 6 Laporan Permohonan.....	153
Lampiran D- 7 Laporan Ditolak	154
Lampiran D- 8 Laporan Seluruh Pemagang	154
Lampiran D- 9 Laporan Penilaian	155

Lampiran 1 User Manual.....	164
Lampiran 2 Surat Keterangan Persetujuan Penelitian	165
Lampiran 3 Prosedur PKL UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi	167
Lampiran 4 Hasil Turnitin	177
Lampiran 5 Lembar Persetujuan.....	178