

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari perancangan dan implementasi sistem, dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Terdapat schedule dan result hasil dari pertandingan maupun event-event yang sedang berlangsung memudahkan penggemar untuk mengetahui informasi tersebut.
2. User dapat mengetahui *profile* umum *player* Bigetron E-Sports
3. User dapat mengetahui kemampuan individual dari pemain Bigetron E-Sports sesuai dengan divisi dan role pemain masing-masing.

5.2 Saran

Beberapa saran yang perlu diperhatikan dalam pengembangan sistem sebagai berikut :

1. Perlunya pendaftaran sebagai penggemar tetap dengan mendapatkan kartu id card sehingga penggemar tidak cuma untuk melihat sekedar informasi saja.
2. Adanya fitur chat dengan anggota pemain tim tersebut, sehingga penggemar memudahkan untuk berkomunikasi secara langsung.
3. Ada perekrutan pemain baru sehingga penggemar bisa mendaftar sebagai calon dari pemain tim tersebut.