

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *GENERAL APPLICATION*
BIGETRON E-SPORTS BERBASIS ANDROID

Nabila Rahmarizarti Maharani

D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan

Nasional Veteran Jakarta

Jalan RS. Fatmawati, Pondok Labu, Jakarta Selatan, DKI Jakarta 12450

Email : babylamedia@gmail.com

Abstrak

Indonesia adalah negara yang makmur karena rakyat bisa bersaing dan berkolaborasi dengan orang-orang dari negara lain untuk berpromosi Indonesia. Salah satu potensial Indonesia dibidang *esports* dapat digunakan untuk menghadapi bonus demografis. Tim e-sports Indonesia Bigetron Esports dengan logo robot merah. Bigetron Red Aliens adalah nama yang dihormati di bidang seluler PUBG yang sangat kompetitif karena mendapatkan dominasi dunia setelah memenangkan kejuaraan PMCO 2019.

. Kurangnya informasi dalam sebuah tim *esports* seperti biodata pemain-pemain tersebut dan jadwal pertandingan tim *esports* tersebut dalam permasalahan yang dapat menghambat pertumbuhan kualitas sumber daya manusia terutama pada bidang *esports*. Berdasarkan hal tersebut, penulis membangun sebuah aplikasi berbasis android guna memudahkan para fans dari bigetron mengetahui informasi-informasi umum dari bigetron e-sport itu sendiri. Metode yang digunakan penulis adalah Metode *Waterfall*, bahasa pemrograman java. Hasil yang diharapkan adalah aplikasi android yang dapat memberikan informasi umum terkait bigetron e-sport.

Kata kunci : android, bigetron, e-sport

GENERAL APPLICATION BIGETRON ESPORTS INFORMATION SYSTEM DESIGN BASED ON ANDROID

Nabila Rahmarizarti Maharani

D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan

Nasional Veteran Jakarta

Jalan RS. Fatmawati, Pondok Labu, Jakarta Selatan, DKI Jakarta 12450

Email : babylamedia@gmail.com

Abstract

Indonesia is a prosperous country because people can compete and collaborate with people from other countries to promote Indonesia. One of Indonesia's potential in the field of esports can be used to face the demographic bonus. Indonesian e-sports team Bigetron Esports with a red robot logo. Bigetron Red Aliens is a respected name in the highly competitive mobile field of PUBG for gaining world domination after winning the PMCO 2019 championship.

. The lack of information in an esports team such as biodata of these players and the match schedule for the esports team is a problem that can hinder the growth of the quality of human resources, especially in the field of esports. Based on this, the author built an android-based application to make it easier for bigetron fans to know general information from bigetron e-sports itself. The method used by the author is the Waterfall Method, the Java programming language. The expected result is an android application that can provide general information regarding bigetron e-sports.

Keywords: android, bigetron, e-sport