

## **BAB 5**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian, analisa, pembahasan dan uji coba pada Game Edukasi Berbasis Android untuk pembelajaran pada anak usia dini, maka didapat kesimpulan sebagai berikut:

1. Dari penelitian ini, telah dihasilkan sebuah Perancangan **PERANCANGAN GAME EDUKASI PENGENALAN HEWAN DENGAN MEWARNAI BERBASIS ANDROID** yang ditujukan dan dapat digunakan untuk pembelajaran anak-anak antara usia 5-11 tahun.
2. Game Edukasi yang tercipta mengajarkan tentang pengembangan daya pikir dan daya cipta yang meliputi pembelajaran pengenalan hewan dengan mewarnai yang dapat dioperasikan oleh anak-anak usia 5-11 tahun.

#### **5.2. SARAN**

Berdasarkan penelitian, analisa, pembahasan dan uji coba pada Game Edukasi Berbasis Android untuk pembelajaran pada anak usia dini, maka untuk perkembangan penelitian selanjutnya, penulis menyarankan sebagai berikut:

1. Game Edukasi ini masih jauh dari kata sempurna, sedangkan teknologi terus berkembang dengan cepat. Oleh karena itu, maka diharapkan Game Edukasi ini terus dikembangkan untuk penyesuaian kebutuhan kurikulum pendidikan.
2. Pengembangan bisa lebih kepada spesifikasi materi ataupun pada kompatibilitas dengan sistem operasi lain, semisal Mac OS, Windows, dan Blackberry.