



**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI SURAT MENYURAT
PADA KELURAHAN LEBAK BULUS JAKARTA SELATAN**

TUGAS AKHIR

DESVIAN DEBBY PUTRA

1410501031

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI D-III MANAJEMEN INFORMATIKA

2018



**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI SURAT MENYURAT
PADA KELURAHAN LEBAK BULUS JAKARTA SELATAN**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Ahli Madya Komputer**

DESVIAN DEBBY PUTRA

1410501031

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI D-III MANAJEMEN INFORMATIKA
2018**

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Desvian Debby Putra
NIM : 1410501031
Tanggal : 21 Juni 2018

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 21 Juni 2018

Yang Menyatakan,



(Desvian Debby Putra)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Desvian Debby Putra
NIM : 1410501031
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Manajemen Informatika

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**Sistem Informasi Administrasi Surat Menyurat Pada Kelurahan Lebak
Bulus Jakarta Selatan**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 21 Juni 2018

Yang menyatakan,



(Desvian Debby Putra)

SISTEM INFORMASI · PENGESAHAN SURAT MENYURAT
PADA KASTOR KELURAHAN LEBAK BULUS JAKARTA
SELATAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut:


Nama : Desvian Debby Putra


NIM : 1410501031


Program Studi : D-3 Manajemen Informatika

Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi administrasi surat menyurat pada kelurahan
lebak bulus jakarta selatan

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada Program Studi Manajemen Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.

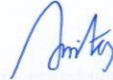

Tri Rahayu, S.Kom., MM
Penguji Utama


Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom, M.sc
Penguji Lembaga


Iin Ernawati, S.Kom, Msi
Pembimbing



Dr. Ernaita, M.Kom.,
Dekan FIK


Anita Muliawati, S.Kom., MTI
Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 03 Juli 2018

SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI SURAT MENYURAT PADA KANTOR KELURAHAN LABAK BULUS JAKARTA SELATAN

Desvian Debby Putra

Abstrak

Sistem Informasi Kependudukan yang selalu up to date sangat dibutuhkan untuk kegiatan pelayanan publik yang prima di bidang pembuatan dokumen tentang surat menyurat kependudukan pada suatu kelurahan. Namun kondisi yang terjadi di masyarakat menunjukkan bahwa pelayanan publik tersebut belum maksimal. Tugas akhir ini bertujuan untuk merancang Sistem Informasi Kependudukan Pada Kantor Kelurahan Lebak Bulus Jakarta Selatan yang mampu mendukung dan memaksimalkan kinerja pemerintah dalam menyediakan layanan publik yang prima bagi masyarakat. Pembuatan sistem ini diawali dengan pembuatan basis data menggunakan MySql dan Microsoft Visual Studio kemudian, melakukan uji coba terhadap aplikasi yang telah dibuat dengan tujuan mengetahui kebenaran hasil dari pemrosesan data serta melakukan analisa terhadap sistem tersebut. Hasil tugas akhir ini berupa program aplikasi Sistem Informasi Kependudukan Pada Kelurahan Lebak Bulus Jakarta Selatan yang memiliki kemampuan : 1) menyediakan form pengisian surat kelahiran,kematian,surat pindah dan surat keterangan belum menikah, 2) menampilkan lokasi atau tata letak dari kelurahan Lebak Bulus, 3) pembuatan surat-surat, 4) pembuatan laporan atau rekapitulasi, dan 6) pencetakan.

Kata Kunci : MySQL,Mic Visual Studio,Sistem Informasi Kependudukan.

ADMINISTRATION INFORMATION SYSTEM LETTER AT THE OFFICE OF SOUTHWEST SOUTH JAKARTA

Desvian Debby Putra

Abstract

Population Information System is always up to date is needed for excellent public service activities in the field of making documents about the correspondence residence in a kelurahan. However, conditions that occur in the community shows that the public service is not maximized. This final project aims to design the Population Information System at Lebak Bulus Urban Village Office of South Jakarta that is able to support and maximize government performance in providing excellent public services for the community. Making this system begins with the creation of databases using MySql and Microsoft Visual Studio then, tested the application that has been created with the aim of knowing the truth of the results of data processing and analyze the system. The result of this final project is the application of Population Information System System at Lebak Bulus Urban Village, South Jakarta which has the ability to: 1) provide birthday filling, death, moving letter and certificate of unmarried status, 2) display the location or layout of Lebak Bulus urban village, 3) making of letters, 4) preparing reports or recapitulation, and 6) printing.

Keywords: MySQL, Mic Visual Studio, Information System Population.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik. Tugas akhir ini disusun secara sistematis sehingga pembaca yang menggunakan atau membaca tugas akhir ini diharapkan dapat lebih mudah, cepat dan jelas memahami materi tersebut. dalam tugas akhir ini yang diutamakan adalah penjelasan yang mendalam serta uraian yang disampaikan secara jelas untuk menghindari kesalahan para pembaca.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih banyak kekurangannya, untuk itu penulis meminta maaf yang sebesar-besarnya jika terdapat kata-kata yang salah dalam penulisan tugas akhir ini. Dan penulis mengharapkan kritik dan saran dari para pembaca agar penulis dapat menyempurnakan tugas akhir yang telah dibuat.

Tugas akhir ini dapat diselesaikan dari bantuan beberapa pihak, dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Dr. Ernatita., M.Kom., Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
2. Anita Muliawati, S.Kom., MTI. Selaku ketua jurusan Manajemen Informatika.
3. Iin Ernawati S.Kom., M.si. selaku dosen pembimbing tugas akhir ini yang telah banyak memberikan masukan dalam penulisan laporan tugas akhir.
4. Teman-teman yang telah memberikan saran-saran kepada penulis selama pembuatan tugas akhir ini.
5. Orang tua yang selalu mendukung dan mendoakan, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis sangat berharap semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi para pembaca

Jakarta, 21 Juni 2018

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
PRAKATA.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Luaran	2
1.6 Manfaat	2
1.7 Metodologi Penelitian	3
1.8 Sistematika Penulisan.....	3
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	5
2.2 Pengertian Administrasi Kependudukan.....	5
2.3 Pengertian Sistem Informasi Admnistrasi.....	5
2.4 Pengertian Kependudukan	6
2.5 Pengertian WEB.....	6
2.5.1 Cara Kerja Web.....	7
2.5.2 Fungsi Web	7
2.6 My SQL.....	9
2.7 Pengertian Surat	7
2.8 Unfied Modelling Language (UML).....	10
2.9 Use Case Diagram.....	10
2.10 Class Diagram	10
2.11 Sequence Diagram	10
2.12 Activity Diagram.....	11
2.13 Penelitian Terdahulu	11
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....	13
3.1 Alur Penelitian	13
3.2 Tahapan Penelitian	14
3.2.1 Pengumpulan Data	14
3.2.2 Studi Pustaka.....	14
3.2.3 Analisis Sistem.....	14
3.2.4 Perancangan Sistem	15
3.2.5 Uji Coba	15

3.2.6 Dokumentasi	15
3.3 Waktu dan Tempat Penelitian	15
3.4 Alat Bantu Penelitian	15
3.4.1 Hardware	15
3.4.2 Software	16
3.5 Tahapan Kegiatan.....	16
BAB 4 HASIL DAN PENELITIAN	17
4.1 Sejarah Kelurahan Lebak Bulus.....	17
4.2 Struktur Organisa.....	17
4.3 Tugas Pokok dan Fungsi	18
4.3.1 Seksi Pelayanan Umum.....	18
4.4 UML (Unified Modelling Language) Sistem Berjalan	19
4.5 Masalah Pokok	21
4.6 Analisis Prosedur Kerja Sistem Berjalan	21
4.7 Analisis Sistem Menggunakan PIECES	22
4.7.1 Analisis Kinerja (Performance).....	23
4.7.2 Analisis Informasi (Informasion)	23
4.7.3 Analisis Ekonomi (Economic)	23
4.7.4 Analisis Pengendali (Control)	23
4.7.5 Analisis Efisiensi (Efficiency)	23
4.7.6 Analisis Service (Services)	24
4.7.7 Analisis Pelayanan	24
4.8 Alternatif Pemecahan Masalah	24
4.9 UML (Unified Modelling Language)	25
4.10 Ananlisa Dokumen Input, Output dan Simpanan Data.....	31
4.11 Kamus Data.....	42
4.12 Rancangan Arsitektur Menu	48
4.13 Rancangan Web	49
BAB 5 PENUTUP	53
5.1 Kesimpulan.....	53
5.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	54
RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

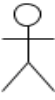
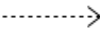




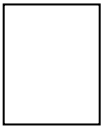

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	11
Table 3.1 Tahapan Kegiatan	16
Table 4.1 Definisi Aktor	18
Table 4.2 Dokumen Masukan Surat Kegiatan Kelahiran.....	31
Table 4.3 Dokumen Keluaran Pembuatan Surat Keterangan Kelahiran.....	32
Table 4.4 Simpanan Data Surat Katerangan Kelahiran	32
Table 4.5 Dokumen Masukkan Surat Keterangan Kematian.....	32
Table 4.6 Dokuen Keluaran Surat Keterangan Kematian.....	33
Table 4.7 Simpanan Data Surat Keterangan Kematian.....	33
Table 4.8 Dokumen Masukkan Surat Keterangan Belum Kawin	34
Table 4.9 Dokumen Keluaran Surat Keterangan Belum Kawin	34
Table 4.10 Simpanan Data Surat Keterangan Belum Kawin.....	35
Table 4.11 Dokumen Masukkan Surat Keterangan Pindah	35
Table 4.12 Dokumen Keluaran Surat Keterangan Pindah	36
Table 4.13 Simpanan Data Surat Keterangan Pindah	36



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	13
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Kelurahan Lebak Bulus.....	17
Gambar 4.2 Use Case Diagram Permohonan Surat Administrasi Kelurahan..	19
Gambar 4.3 Use Case Diagram Pembuatan Laporan.....	19
Gambar 4.4 Use Case Diagram Tanda Tangan Surat dan Melihat Laporan....	20
Gambar 4.5 Diagram Activity Login.....	24
Gambar 4.6 Activity Diagram Pengajuan.....	25
Gambar 4.7 Activity Diagram Persetujuan.....	26
Gambar 4.8 Activity Diagram Logout.....	27
Gambar 4.9 Activity Diagram Pembuatan Laporan.....	27
Gambar 4.10 Activity Diagram Laporan dan Tanda Tangan.....	28
Gambar 4.11 Sequence Diagram Permohonan Administrasi Surat Administrasi.....	29
Gambar 4.12 Sequence Diagram Tanda Tangan Surat.....	30
Gambar 4.13 Sequence Diagram Melihat Laporan.....	30
Gambar 4.14 Class Diagram.....	37
Gambar 4.15 Struktr Menu User.....	38
Gambar 4.16 Rancangan Menu About.....	39
Gambar 4.17 Rancangan Menu Home.....	40
Gambar 4.18 Rancangan Menu E-Report.....	41
Gambar 4.19 Rancangan Menu Kontak.....	42







DAFTAR SIMBOL


a. Simbol Use Case Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
4		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
5		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor

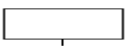
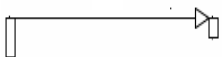

9		<i>Collaboration</i>	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi).
10		<i>Note</i>	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi

b. Simbol Class Diagram





NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
2		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
4		<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
5		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
6		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan memengaruhi elemen yang bergantung padanya


			elemen yang tidak mandiri
7		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya

c. Simbol Sequence Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>LifeLine</i>	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi.
2		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi
3		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi

d. Simbol Actifity Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actifity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		<i>Actifity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan

5		<i>Fork Node</i>	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran
----------	---	------------------	--