

DAFTAR PUSTAKA

Peraturan Perundang-undangan

Kitab Undang-Undang Hukum Perdata (KUHPer).

Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2002 tentang Hak Cipta.

Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016 tentang Perubahan atas Undang-Undang No. 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik.

Undang-Undang Nomor 8 Tahun 1999 tentang Perlindungan Konsumen.

Buku

Apeldoorn, L.J. 1980. *Pengantar Ilmu Hukum (terjemahan: Mr. Oetarid Sadino)*, Jakarta: Pradnya Paramita.

C. Bogdan, Robert dan Kopp Sari, Biklen. 1982. *Qualitative Research for Education: An Introduction to Theory and Methods*, Boston: Allyn and Bacon, Inc.

Damian, Eddy. 2002. *Hukum Hak Cipta*, Bandung: Alumni.

Dirdjosisworo, Soedjono. 2007. *Pengantar Ilmu Hukum*, Jakarta: Rajawali Pers.

Ibrahim, Johhny. 2006. *Teori dan Metodologi Penelitian Hukum Normatif*, Malang: Bayu Publishing 2006.

J. Van Apeldoorn, L. 1980. *Pengantar Ilmu Hukum (terjemahan: Mr. Oetarid Sadino) Cet XVI*, Jakarta: Pradnya Paramita.

Marzuki, Peter Mahmud. 2013. *Penelitian Hukum (edisi revisi)*, Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Rizki Yogatama, 2021

KEPEMILIKAN BENDA VIRTUAL (VIRTUAL PROPERTY) PADA GAME ONLINE DALAM KONSTRUKSI HUKUM BENDA DI INDONESIA

UPN Veteran Jakarta, Fakultas Hukum, Program Studi Ilmu Hukum

[www.upnvj.ac.id – www.library.upnvj.ac.id – www.repository.upnvj.ac.id]

- Polak, H. 1953. *Hukum Perdata Tertulis*, Jakarta: J.B Wolters Groningen.
- Rachmadi, Usman. 2011. *Hukum Kebendaan*, Jakarta: Sinar Grafika.
- Rahardjo, Satjipto. 2010. *Teori Hukum Strategi Tertib Manusia Linmas Ruang dan General*, Yogyakarta: Genta Publishing.
- Ramli, Ahmad M. 2004. *Cyber Law dan HAKI Dalam Sistem Hukum Indonesia*, Bandung: PT. Refika Aditama.
- Simanjuntak, P.N.H. 2015. *Hukum Perdata Indonesia Cetakan Ke-3*, Jakarta: Kencana.
- Soekanto, Soerjono dan Sri Mamudji. 2001. *Penelitian Hukum Normatif (Suatu Tinjauan Singkat)*, Jakarta: Rajawali Pers.
- Sofwan, Sri Soedewi Masjchoen. 1964. *Hukum Perdata: Hukum Benda Cetakan Ke-4*, Yogyakarta: Liberty.
- Subekti, R. 1987. *Pokok-Pokok Hukum Perdata Cet. XXI*, Jakarta: Intermasa.
- Subekti, R. dan R. Tjitrosudibio. 2014. *Kitab Undang-Undang Hukum Perdata*, Jakarta: Balai Pustaka.
- Wasito, Hermawan. 1995, *Pengantar Metodologi Penelitian*, Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.

Karya Ilmiah

- Brown & Raysman. "Property Right in Cyberspace Games and Other Novel Legal Issues in Virtual Property", *The Indian Journal of Law and Technology* Vol.2 (2006).

Rizki Yogatama, 2021

KEPEMILIKAN BENDA VIRTUAL (VIRTUAL PROPERTY) PADA GAME ONLINE DALAM KONSTRUKSI HUKUM BENDA DI INDONESIA

UPN Veteran Jakarta, Fakultas Hukum, Program Studi Ilmu Hukum

[www.upnvj.ac.id – www.library.upnvj.ac.id – www.repository.upnvj.ac.id]

- Darmabrata, Wahyono dan Ari Wahyudi Hertanto, “Jual Beli dan Aspek Peralihan Hak Milik Suatu Benda (Dalam Konstruksi Gadai Saham)”, *Jurnal Hukum dan Pembangunan Vol. 35, No. 1* (2005).
- Fairfield, Joshua A. T. “Virtual Property”, *Boston University Law Review Volume 85 Number 4* (2005).
- Hadjon, Philipus M. “Pengkajian Ilmu Dogmatik (Normatif)”, *Jurnal Yuridika Vol. 8, No. 1* (1994).
- Meehan. “Virtual Property: Protecting Bits in Context”, *Richmond Journal of Law & Technology Vol. XIII, Issue 2* (2006).
- Prasastinah, Trisadini. “Lahirnya Hak Kebendaan”, *Jurnal Perspektif Volume XVII, No. 1* (2012).
- R., Tasya S., Ahmad M. Ramli, Rika Ratna P. “Aspek Hukum Atas Konten Hak Cipta Dikaitkan dengan Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016 Tentang Informasi dan Transaksi Elektronik”, *Jurnal Legislasi Indonesia Vol. 17, No. 1* (2020).
- Ramli, Tasya Safiranita, dkk. “Prinsip-Prinsip Cyber Law Pada Media *Over The Top E- Commerce* Berdasarkan Transformasi Digital di Indonesia”, *Jurnal Legislasi Indonesia Vol.16, No.3* (2019): 395.
- Suprawito. “Perlindungan Hukum Terhadap Lessee dalam Perjanjian Baku Sewa Guna Usaha (Leasing)”, *Thesis Ilmu Hukum Program Magister Kenotariaan*, Malang: Universitas Brawijaya, 2013.
- Suprianto, Dedi. “Perlindungan Hukum Terhadap Penanaman Modal Dalam Negeri dan Penanaman Modal Asing Dalam Bidang Usaha Pertanian di Indonesia”, *Skripsi Ilmu Hukum Program Sarjana*. Riau: Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim, 2015.

Rizki Yogatama, 2021

KEPEMILIKAN BENDA VIRTUAL (VIRTUAL PROPERTY) PADA GAME ONLINE DALAM KONSTRUKSI HUKUM BENDA DI INDONESIA

UPN Veteran Jakarta, Fakultas Hukum, Program Studi Ilmu Hukum

[www.upnvj.ac.id – www.library.upnvj.ac.id – www.repository.upnvj.ac.id]

Usanti. “Lahirnya Hak Kebendaan”, *Jurnal Perspektif Volume XVII, No. 1* (2012).

Sumber Lainnya

Epic Games, “Epic Games Store End User License Agreement”, <https://www.epicgames.com/store/en-US/eula>. Diakses pada 2 Desember 2020.

Hack Online, “Sejarah Game Online di Industri Android”, <https://www.kompasiana.com/hackonline88/5dbe9f48097f367b72585eb2/sejarah-game-online-di-industri-android>. Diakses pada 4 April 2020.

Rizki Yogatama, 2021

KEPEMILIKAN BENDA VIRTUAL (VIRTUAL PROPERTY) PADA GAME ONLINE DALAM KONSTRUKSI HUKUM BENDA DI INDONESIA

UPN Veteran Jakarta, Fakultas Hukum, Program Studi Ilmu Hukum

[www.upnvj.ac.id – www.library.upnvj.ac.id – www.repository.upnvj.ac.id]